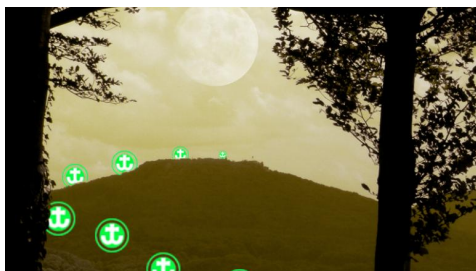


Pacman * wariant Robinsona



Gra nocna

Informacje o grze

- Wiek: 10+
- Liczba: 10 i więcej
- Teren: Las (czysty, ale wciąż wystarczająco ekscytujący, by skradają się/biegają/przemierzają go w ciemności)
- Prowadzący: Prowadzący grę. 1 piątek, 5/6 kanibali. W centralnym punkcie powinien znajdować się przywódca grupy z apteczką pierwszej pomocy (na wypadek sytuacji awaryjnych)
- Czas trwania gry: 1 do 1,5 godziny

Materiał

- Łaty stóp (z kempingu na plac zabaw); najlepiej świeże. Kreda chodnikowa jest również opcją (wypróbuj ją najpierw)
- 2x taśma odblaskowa
- Taśma znakująca (do odgródzenia lasu)
- 4 plandeki wojskowe (można się pod nimi położyć)
- Kombinezon ochronny
- Długopisy/pióro
- Latarki (weź same dzieci; Kanibale i Piętaszki też powinni mieć latarki/wiatrakówne!)
- Ewentualnie świeczki do oznaczenia obszaru i centralnego punktu.
- Torba pierwszej pomocy

Gra

Dzieci muszą zabrać "Piętaszka". Kawałek lasu został odgródzony. Wewnątrz biegać kanibale. Kanibale muszą zabrać biegające dzieci. Kiedy zostaną dotknięte, kanibale oznaczają ich ramiona. Następnie muszą udać się do centralnego punktu, aby zrobić z niego "krzyż". Na tej podstawie kanibale, Piętaszek i ludzie na centralnym posterunku mogą stwierdzić, czy dziecko legalnie poluje na Piętaszka.

Dzieci wychodzą w grupach po 2/3 z latarkami. Piętaszek ma odblaskowy pasek na każdym ramieniu. Tak więc, gdy dzieci wrócą przez las, Piętek powinien od czasu do czasu się zapalać. Dla Piętaszka i kanibali powinny istnieć małe kryjówki, w których mogą się ukryć. Dzieci, a tym samym ich grupa, która pierwsza stuknęła w "Piętaszka", wygrywa.