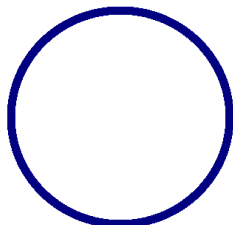


Do kręgu i poza kręgu

Gra Rammel, która nie wymaga żadnego przygotowania i prawie żadnego wysiłku.



Przygotowanie

Narysuj kredą okrąg na podłodze.

Zadanie

Wszyscy stoją poza kręgiem i próbują wepchnąć się nawzajem do środka. Ktokolwiek wejdzie do koła obiema stopami, musi w nim pozostać. Ich zadaniem jest stanie w kręgu i wciąganie do niego osób znajdujących się poza nim.

Ostatnia osoba poza kręgiem wygrywa.

Gra nie jest jeszcze zakończona.

Gdy wszyscy znajdą się w kręgu, gra rozpoczyna się od nowa. Próbujesz wypchnąć innych z kręgu. Podobnie jak w poprzedniej grze, ktokolwiek jest poza kręgiem z obiema stopami, pozostaje tam i próbuje wciągnąć osoby, które są w kręgu. Ostatnia osoba w kręgu wygrywa.