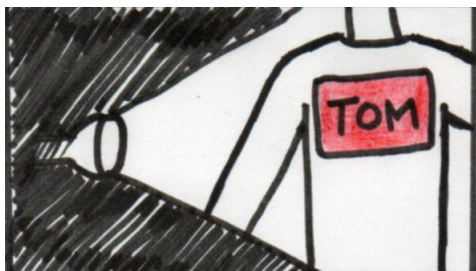


## Na tajnej misji



Fajna gra w poznawanie siebie, w której nie musisz tylko siedzieć lub stać w miejscu.

Czy twoja grupa może rozpoznać, do kogo należy inni gracze, nie będąc zidentyfikowanym?

## Materia?

- kolorowe arkusze
- Flamastry
- Listy imion i nazwisk uczestników
- Agrafki lub taśma klejąca do przymocowania kartek
- Gwizdek lub podobny instrument do sygnalizowania rozpoczęcia i zakończenia gry
- latarki, jeżeli to konieczne

## Przygotowanie

- Znajdź odpowiedni obszar (las, wieś), który oferuje wiele kryjówek.
- Wyznacz pole gry przed jej rozpoczęciem (obszar: ok. 400 x 400 metrów).
- Stwórz wystarczającą liczbę list z imionami uczestników.

## Realizacja

- Tworzone są co najmniej 2 równe grupy. Każda grupa otrzymuje kolor.
- Każda grupa szuka tajnego miejsca spotkania na boisku.
- Kiedy członek grupy otrzymuje kartkę papieru w kolorze grupy i pisze na niej swoje imię czytelnymi drukowanymi literami. Kawałek papieru jest przymocowany z tyłu.
- Każda grupa otrzymuje listę uczestników i 4 kolorowe ołówki (kolory grupowe). Lista musi pozostać w tajnym miejscu spotkania i nie może zostać zabrana.
- Wszyscy gracze poruszają się swobodnie po obszarze gry. Celem jest ustalenie, kto należy do której grupy bez bycia "zidentyfikowanym".
- Imiona uczestników są następnie oznaczane odpowiednimi kolorami w tajnym punkcie spotkania.
- Pierwsza grupa, która dopasuje wszystkich uczestników, zostaje zwycięzca i kończy grę swoim sygnałem (np. gwizdkiem).

## Wariacje

Gra mo?e by? równie? rozgrywana w nocy z pochodniami.

Je?li uczestnicy znaj? si? ju? mniej wi?cej z imienia, mog? po prostu nosi? na plecach kartk? papieru w kolorze swojej grupy (bez imienia).

## Dowód ?ród?a

- Zdj?cie na ok?adce: MariES