WYSŁANE PRZEZ
MariES

ON
15.10.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Partnerwahl



Eine lustige Art und Weise, sich besser kennenzulernen.

Material

- keines

Durchführung

- Es wird ein innerer und ein äußerer Kreis gebildet. Vor jeder außenstehenden Person befindet sich eine Person des Innenkreises.
- Eine Person des Außenkreises bleibt ohne Partner.
- Die restlichen Spieler des Außenkreises legen die Hände hinter den Rücken.
- Die alleinstehende Person ist nun auf der Suche nach einem Partner mit einem von ihm ausgewählten Merkmal. Z.B.: Ich möchte eine Person vor mir haben, die Angst vor Spinnen hat." oder "...die schon einmal in Amerika war."
- Die Personen, auf die dies zutrifft, versuchen nun zu dem freien Platz zu gelangen.
- Die hinter ihnen stehenden Partner versuchen die "Flucht" zu verhindern, indem sie so schnell wie möglich ihren Partner festhalten. Sie dürfen sich jedoch nicht von der Stelle bewegen!
- Gelingt einem Spieler die Flucht, so erläutert er kurz, warum das Merkmal auf ihn zutrifft und jener Spieler, der nun keinen Partner mehr hat, ist an der Reihe einen neuen mit beliebigen Merkmal zu suchen.
- Gelingt mehreren Spielern die Flucht, so gewinnt derjenige, der am schnellsten am freien Platz ist. Die anderen müssen wieder zu ihren ursprünglichen Plätzen zurückkehren.

Quellennachweis

- Titelbild: MariES

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorie
Spiele und Aktivitäten

Tagi
Lernspiel

Wiek
Keine Daten verfügbar.

Liczba uczestników
Keine Daten verfügbar.

Biblia
Diese Information fehlt.

Czas trwania
Keine Daten verfügbar.

Materiał
Fast mühelos

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/partnerwahl