

Olimpiada dla niewidomych



Malowanie ma?ej ?winki, budowanie wie?y Jenga... to proste!
Tak, je?li widzisz. Czy mo?na to zrobi? w ciemno?

Materia?

- jedna opaska na oczy na gracza

Dla stacji:

- w labiryncie: kreda
- ?wiczenie uderzania: Softball
- Artysta dotykowy: klocki Lego
- Test sprzeda?y: ró?ne monety
- Test pilota?owy: papier / ta?ma miernicza
- Warsztat naprawczy: Przedmiot, np. lampka nocna z kilkoma cz??ciami
- Zr?czno??: ró?ne przedmioty
- Test gospodyni domowej: plastikowe naczynia dla 4 os?b

Przygotowanie

- Znajd? wolne miejsce, w którym mo?e odby? si? olimpiada.
- Utwórz kart? trasy
- Przygotuj stacje

Po?lizg routingu

Blindenolympiade

abyrinth	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	

Stacje

Warsztat naprawczy

- 2 graczy na ?lepo próbuje poprawnie z?o?y? obiekt.
- Za ka?dy prawid?owo umieszczony element przyznawany jest jeden punkt.

Rysownik

- 2 graczy na ?lepo rysuje ?wini? (g?owa, brzuch, ogon, 4 nogi, 2 uszy, oczy, usta).
- Czas: 5 min.
- Jeden punkt jest przyznawany za ka?d? cz??? cia?a narysowan? we w?a?ciwym miejscu.

Test sprzeda?y

- 2 graczy dotyka monet. Ile jest pieni?dzy?
- Grupa z najlepszym oszacowaniem otrzymuje punkt na koniec.
- Czas: 5 min.

?wiczenie trafienia

- 2 dzieci ma w sumie 10 rzutów. Z punktu rzutu staraj? si? trafi? softballem w pracownika lub wolontariusza.
- Ka?de trafienie daje jeden punkt.

Zr?czno??

- Gracze dotykaj? ró?nych przedmiotów i zgaduj?, czym one s?. Mog? konsultowa? si? mi?dzy sob?.
- Czas: 5 min.
- Za ka?dy poprawnie odgadni?ty przedmiot gracz otrzymuje jeden punkt.

W labiryncie

- 2 graczy biegnie po trasie. Grupa pomaga biegaczom dotrze? do mety, krzycz?c.
- Punktowane jest najwy?sze pole osi?gni?te przez graczy.

- Czas: 5 min.

Test architekta

- 2 graczy próbuje zbudować wieżę z jak największej liczby klocków Jenga.
- Grupa z największą liczbą klocków otrzymuje jeden punkt za każdy zbudowany klocek.
- Czas: 5 min.

Test gospodyni domowej

- 2 graczy może nakryć do stołu dla 4 osób.
- Czas: 5 min.

Test pilota

- Kiedy gracz składa papierowy samolot. Zapisywany jest najdłuższy zmierzony dystans lotu.
- Czas: 5 min.
- Grupa z najdłuższym dystansem otrzymuje jeden punkt.

Realizacja

- Podziel graczy na grupy składające się z 3-5 osób.
- Kiedy gracz otrzymuje opaskę na oczy.
- Każdej grupie powinien towarzyszyć członek personelu, ponieważ gracze będą biegać z zawiązanymi oczami przez cały czas! W przypadku bardzo małych dzieci należy pozwolić im na "spojrzenie przez chwilę", ale nie bezpośrednio przed stacją.
- Każda grupa stara się teraz ukończyć jak najwięcej stacji.
- Koniec gry: Gra jest na czas. Gracze nie muszą ukończyć wszystkich stacji. **LUB** gwizdek, gdy każda grupa ukończy wszystkie stacje.
- Następnie następuje ocena odcinków trasy i wyłonienie zwycięzcy przez personel.

Dowód źródła

- Zdjęcie na okładce: MariES