WYSŁANE PRZEZ
MariES

ON
18.10.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Olimpiada dla niewidomych



Malowanie małej świnki, budowanie wieży Jenga... to proste! Tak, jeśli widzisz. Czy można to zrobić w ciemno?

Materiał

- jedna opaska na oczy na gracza

Dla stacji:

- w labiryncie: kreda
- Ćwiczenie uderzania: Softball
- Artysta dotykowy: klocki Lego
- Test sprzedaży: różne monety
- Test pilotażowy: papier / taśma miernicza
- Warsztat naprawczy: Przedmiot, np. lampka nocna z kilkoma częściami
- Zręczność: różne przedmioty
- Test gospodyni domowej: plastikowe naczynia dla 4 osób

Przygotowanie

- Znajdź wolne miejsce, w którym może odbyć się olimpiada.
- Utwórz kartę trasy
- Przygotuj stacje

Poślizg routingu

Blindenolympiade	
ɔyrinth	
bung	
ufstest	
ıtest	
auenprüfung	
ektenprüfung	
spitzengefühl	
nkünstler	
aturwerkstatt	

Stacje

Warsztat naprawczy

- 2 graczy na ślepo próbuje poprawnie złożyć obiekt.
- Za każdy prawidłowo umieszczony element przyznawany jest jeden punkt.

Rysownik

- 2 graczy na ślepo rysuje świnię (głowa, brzuch, ogon, 4 nogi, 2 uszy, oczy, usta).
- Czas: 5 min.
- Jeden punkt jest przyznawany za każdą część ciała narysowaną we właściwym miejscu.

Test sprzedaży

- 2 graczy dotyka monet. Ile jest pieniędzy?
- Grupa z najlepszym oszacowaniem otrzymuje punkt na koniec.
- Czas: 5 min.

Ćwiczenie trafienia

- 2 dzieci ma w sumie 10 rzutów. Z punktu rzutu starają się trafić softballem w pracownika lub wolontariusza.
- Każde trafienie daje jeden punkt.

Zręczność

- Gracze dotykają różnych przedmiotów i zgadują, czym one są. Mogą konsultować się między sobą.
- Czas: 5 min.
- Za każdy poprawnie odgadnięty przedmiot gracz otrzymuje jeden punkt.

W labiryncie

- 2 graczy biegnie po trasie. Grupa pomaga biegaczom dotrzeć do mety, krzycząc.
- Punktowane jest najwyższe pole osiągnięte przez graczy.
- Czas: 5 min.

Test architekta

- 2 graczy próbuje zbudować wieżę z jak największej liczby klocków Jenga.
- Grupa z największą liczbą klocków otrzymuje jeden punkt za każdy zbudowany klocek.

- Czas: 5 min.

Test gospodyni domowej

- 2 graczy może nakryć do stołu dla 4 osób.
- Czas: 5 min.

Test pilota

- Każdy gracz składa papierowy samolot. Zapisywany jest najdłuższy zmierzony dystans lotu.
- Czas: 5 min.
- Grupa z najdłuższym dystansem otrzymuje jeden punkt.

Realizacja

- Podziel graczy na grupy składające się z 3-5 osób.
- Każdy gracz otrzymuje opaskę na oczy.
- Każdej grupie powinien towarzyszyć członek personelu, ponieważ gracze będą biegać z zawiązanymi oczami przez cały czas! W przypadku bardzo małych dzieci należy pozwolić im na "spojrzenie przez chwilę", ale nie bezpośrednio przed stacją.
- Każda grupa stara się teraz ukończyć jak najwięcej stacji.
- Koniec gry: Gra jest na czas. Gracze nie muszą ukończyć wszystkich stacji. **LUB** gwizdek, gdy każda grupa ukończy wszystkie stacje.
- Następnie następuje ocena odcinków trasy i wyłonienie zwycięzcy przez personel.

Dowód źródła

- Zdjęcie na okładce: MariES

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Ślepota

Liczba uczestników
1–20

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Teren / otoczenie
W pomieszczeniach zamkniętych

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Teren / otoczenie
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/olimpiada-dla-niewidomych