Biblische Aasgeierjagd

Suchspiel für mehrere Gruppen von 3-5 Personen. (30-60min)

Material pro Gruppe

- Blatt mit Bibelstellen
- Bibel
- Schachtel

Ablauf

Innerhalb einer bestimmten Spieldauer (30-60min) versucht jede Gruppe möglichst viele der Gegenstände und Tiere zu finden, die in den genannten Bibelstellen vorkommen. Für jeden richtigen Gegenstand bekommt die Gruppe einen Punkt.

Beispiele für Suchaufgaben

Jesaja 41,14 -> Wurm

1. Tim. 6,10 -> Wurzel

2. Sam. 18,9 -> Eichenzweig

Sprüche 6,6 -> Ameise

5. Mose 23,5 -> Aehre, Sichel

1. Mose 40,11 -> Trauben, Becher

Psalm 1,3 -> Blatt, Frucht

Jesaja 64,5 -> Blatt

Psalm 103,15 -> Gras, Blume

1. Kor. 15,47 -> Erde

1. Sam. 7,12 -> Stein

Jesaja 37,27 -> Gras

Matth. 3,4 -> Heuschrecke

Bemerkungen zu diesem Spiel

Solche Suchspiele können recht unterhaltsam sein und brauchen relativ wenig Vorbereitung. Bei der Wahl der Bibelstellen scheint es mir wichtig zu sein, dass jedesmal klar ist, welcher Gegenstand nun eigentlich gesucht werden soll. Zudem sollte jeder Gegenstand nur einmal verlangt werden (Blatt, Gras im obigen Beispiel).

Quellennachweis

Titelbild: Juropaarchiv, www.juopa.net

Inhalt aus dem Buch: Jungscharleiternachrichten, Die besten Tipps - der 80er Jahre, Auflage 600.3.90 © BESJ-Verlag, Fällanden, Seite 137-138, Ute Kühnle