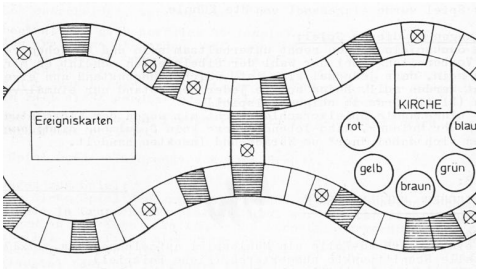
YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
kurtmühlematter

ON
29.10.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gra planszowa o przemycie Biblii



Gra planszowa na temat "Tajna misja na Wschodzie"

Materiały

- jedna plansza na grupę (3-5 graczy) (patrz przykład)
- 1 element gry na gracza, 1 kostka
- Biblie: proste, składane książki wykonane z cienkiej tektury (w zależności od czasu trwania gry, będzie ich potrzebnych kilka)
- Karty wydarzeń (patrz przykład)

Cel gry:

Zebrać jak najwięcej Biblii i dostarczyć je bezpiecznie do kościoła, który rozpaczliwie potrzebuje Biblii. Biblie dostarczone do kościoła w trakcie gry (patrz plansza) są bezpieczne. Są one umieszczane na odpowiednim polu (kolor gracza). Zwycięzcą zostaje gracz z największą liczbą Biblii.

Procedura

Gracze rozpoczynają w dowolnym miejscu na boisku. Kierunek może być dowolny, ale nie może zostać zmieniony. Jeśli wyrzucisz szóstkę, możesz rzucić ponownie.

Każdy, kto wyląduje na pasiastym polu, otrzymuje Biblię. Gracz kładzie ją odkrytą na stole przed sobą. "Nosi ją ze sobą", dopóki jego postać nie przejdzie przez kościół, gdzie może zdeponować Biblię (Biblie).

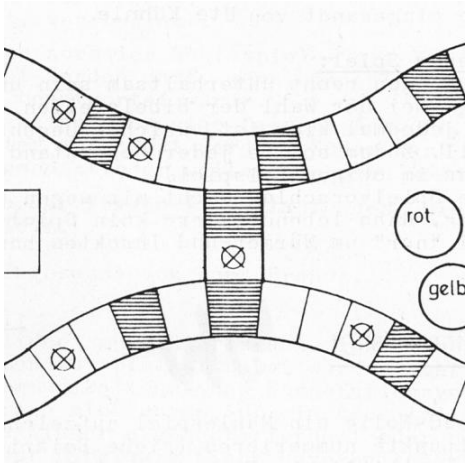
Ktokolwiek dojdzie do pola z symbolem X, bierze kartę wydarzenia ze stosu i postępuje zgodnie z instrukcjami.

Czas trwania gry należy określić przed rozgrywką (np. 20 minut). Biblie niesione przez graczy na koniec gry nie liczą się.

Przykład planszy do gry

Można ją również znacznie bardziej skomplikować.

Zdjęcie autorstwa Wendy Gerster



Przykłady kart zdarzeń

- Zostajesz przeszukany przez tajną policję. Zabierają wszystkie Biblie, które masz przy sobie.
- Zostajesz przeszukany przez tajną policję. Rzuć kostką, aby sprawdzić, ile Biblii znajdą: Nieparzysta liczba = 1 Biblia, parzysta liczba = 2 Biblie
- Zostajesz przeszukany przez tajną policję. Udaje ci się oddać Biblię koledze. Przekaż swoją Biblię (Biblie) graczowi znajdującemu się najbliżej ciebie na planszy.
- Zostajesz przeszukany przez tajną policję. Znajdują wszystkie Biblie oprócz jednej.
- Spotykasz chrześcijanina, który prosi o Biblię. Dajesz mu Biblię, jeśli ją masz.
- Spotykasz zagranicznego turystę, który niespodziewanie daje ci dwie Biblie i prosi o przekazanie ich potrzebującym chrześcijanom.
- Jesteś szczęśliwy, że możesz pełnić tę służbę. Daje ci to nową energię. Przejdź 3 miejsca do przodu.
- Widzisz kolegę przed sobą i spieszysz do niego, aby nawiązać z nim społeczność. Idź do następnej postaci przed tobą na boisku.
- Podczas marszu śpiewaj pieśni pochwalne. Pomoże ci to poruszać się szybciej. Wskocz na następny pasiasty kwadrat.
- Przed sobą zobaczysz blokadę drogową, gdzie wszyscy podróżni są przeszukiwani. Poczekaj na zmianę, aby nie odkryto twoich Biblii.
- Spotkasz kilku chrześcijan, którzy mają tajną prasę drukarską. Poczekaj jedną rundę, aby im pomóc. W zamian otrzymujesz od nich trzy Biblie.
- Zatrzymujesz się i czytasz Biblię. Jest to tak ekscytujące, że tracisz jedną rundę. Ale daje ci to tyle siły, że w następnej rundzie możesz rzucić kostką trzy razy.
- Spotykasz pastora, który mówi, że policja zabrała mu Biblię. Bardzo potrzebuje Biblii, aby móc głosić kazania. Więc daj mu Biblię, jeśli ją masz.
- Mała grupa wierzących, których pastor przebywa w więzieniu, prosi cię o spędzenie z nimi niedzieli i wygłoszenie kazania. Jak mógłbyś odmówić? Poczekaj jedną rundę.
- Zostajesz podwieziony przez ciężarówkę. Ponownie rzuć kostką.

- Opowiadasz dzieciom o Jezusie, ale policja wtrąca cię do więzienia. Dzięki Bogu, że nie znaleźli twojej Biblii. Możesz kontynuować tylko wtedy, gdy wyrzucisz szóstkę.
- Chrześcijanie dowiadują się o twojej służbie. Dają ci jedzenie i picie i bardzo cię zachęcają. Ponownie rzucasz kostką.
- Zostajesz przeszukany, ale udaje ci się ukryć Biblie. Zostawiasz je na polu. Następna osoba, która przyjdzie, może je zabrać.

Źródło odniesienia

- Zdjęcie okładki z książki: Jungscharleiternachrichten, Die besten Tipps - der 80er Jahre, wydanie 600.3.90 © BESJ-Verlag, Fällanden, strona 137
- Treść z książki: Jungscharleiternachrichten, Die besten Tipps - der 80er Jahre, wydanie 600.3.90 © BESJ-Verlag, Fällanden, strona 135-137

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Gry planszowe

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
1–20

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Teren / otoczenie
W pomieszczeniach zamkniętych

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Teren / otoczenie
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/gra-planszowa-o-przemycie-biblii