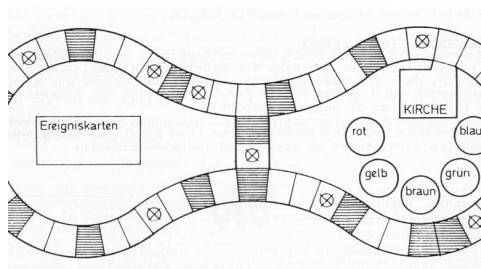


Gra planszowa o przemyśle Biblii



Gra planszowa na temat "Tajna misja na Wschodzie"

Materiały

- jedna plansza na grupę (3-5 graczy) (patrz przykłady)
- 1 element gry na gracza, 1 kostka
- Biblie: proste, skądane książki wykonane z cienkiej tektury (w zależności od czasu trwania gry, będzie ich potrzebnych kilka)
- Karty wydarzeń (patrz przykłady)

Cel gry:

Zebrać jak najwięcej Biblii i dostarczyć je bezpiecznie do kościoła, który rozpaczliwie potrzebuje Biblii. Biblie dostarczone do kościoła w trakcie gry (patrz plansza) są bezpieczne. Są one umieszczane na odpowiednim polu (kolor gracza). Zwycięzca zostaje gracz z największą liczbą Biblii.

Procedura

Gracze rozpoczynają w dowolnym miejscu na boisku. Kierunek może być dowolny, ale nie może zostać zmieniony. Jeśli wyrzucisz szóstkę, możesz rzucić ponownie.

Každy, kto wylądował na pasiastym polu, otrzymuje Biblię. Gracz kładzie ją odkrytą na stole przed sobą. "Nosi ją ze sobą", dopóki jego postać nie przejdzie przez kościół, gdzie może zdeponować Biblię (Biblie).

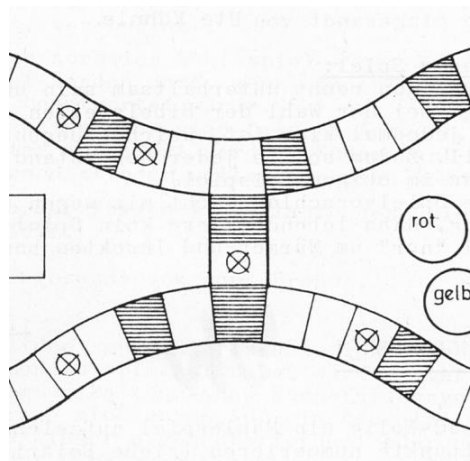
Ktokolwiek dojdzie do pola z symbolem X, bierze kartę wydarzenia ze stosu i postępuje zgodnie z instrukcjami.

Czas trwania gry należy określić przed rozgrywką (np. 20 minut). Biblie niesione przez graczy na koniec gry nie liczą się.

Przykład planszy do gry

Można ją również znacznie bardziej skomplikować.

Zdjście autorstwa Wendy Gerster



Przykłady kart zdarzeń

- Zostajesz przeszukany przez tajną policję. Zabieraj wszystkie Biblie, które masz przy sobie.
- Zostajesz przeszukany przez tajną policję. Rzuć kostką, aby sprawdzić, ile Biblii znajdziesz: Nieparzysta liczba = 1 Biblia, parzysta liczba = 2 Biblie
- Zostajesz przeszukany przez tajną policję. Udaję ci się oddać Biblię koledze. Przekaż swoją Biblię (Biblie) graczowi znajdującemu się najbliżej ciebie na planszy.
- Zostajesz przeszukany przez tajną policję. Znajdź wszystkie Biblie oprócz jednej.
- Spotykasz chrześcijanina, który prosi o Biblię. Dajesz mu Biblię, jeśli ją masz.
- Spotykasz zagranicznego turystę, który niespodziewanie daje ci dwie Biblie i prosi o przekazanie ich potrzebującym chrześcijanom.
- Jesteś szczęśliwy, że możesz pójść? t? s?u?b?. Daje ci to nową energię. Przejdź 3 miejsca do przodu.
- Widzisz kolegę przed sobą i spieszysz do niego, aby nawiązać z nim społeczność. Idź do następnej postaci przed tobą na boisku.
- Podczas marszu śpiewaj pieśni pochwalne. Pomoc ci to porusza się szybciej. Wskocz na następną pasyastą kwadrat.
- Przed sobą zobaczysz blokadę dróg, gdzie wszyscy podróżni są przeszukiwani. Poczekać na zmianę, aby nie odkryto twoich Biblii.
- Spotkasz kilku chrześcijan, którzy mają tajną prasę drukarską. Poczekać jedną rundę, aby im pomóc. W zamian otrzymujesz od nich trzy Biblie.
- Zatrzymujesz się i czytasz Biblię. Jest to tak ekscytujące, że tracisz jedną rundę. Ale daje ci to tyle siły, że w następnej rundzie możesz rzucić kostką trzy razy.

- Spotykasz pastora, który mówi, że policja zabrała mu Biblię. Bardzo potrzebuje Biblii, aby móc głosić kazania. Więc daj mu Biblię, jeśli ją masz.
- Mała grupa wierzących, których pastor przebywa w więzieniu, prosi cię o spędzenie z nimi niedzieli i wygłoszenie kazania. Jak mógłbyś odmówić? Poczekaj jedną rundę.
- Zostajesz podwieszony przez cięgarówkę. Ponownie rzuć kostkę.
- Opowiadasz dzieciom o Jezusie, ale policja wtrąca cię do więzienia. Dzięki Bogu, że nie znaleźli twojej Biblii. Możesz kontynuować tylko wtedy, gdy wyrzucisz szóstkę.
- Chrześcijaństwo dowiaduje się o twojej słudze. Daj ci jedzenie i picie i bardzo cię zachęcaj. Ponownie rzuć kostkę.
- Zostajesz przeszukany, ale udaje ci się ukryć Biblię. Zostawiasz ją na polu. Następna osoba, która przyjdzie, może ją zabrać.

Źródło odniesienia

- Zdjęcie okładki z książki: Jungscharleiternachrichten, Die besten Tipps - der 80er Jahre, wydanie 600.3.90 © BESJ-Verlag, Fällanden, strona 137
- Treść z książki: Jungscharleiternachrichten, Die besten Tipps - der 80er Jahre, wydanie 600.3.90 © BESJ-Verlag, Fällanden, strona 135-137