

## Babeldibab bab bab bab



Ta gra reakcyjna udowadnia, że gry mogą być świetną zabawą bez większego przygotowania.

### Materia?

- brak

### Realizacja

- Uczestnicy ustawiają się w kole.
- Wolontariusz stoi pośrodku.
- Wskazuje wyrażenie na osobę, wydaje polecenie i liczy do 3 (niezbyt szybko).
- Jeżeli polecenie zostanie wykonane zbyt wolno, niepoprawnie lub wcale przez danego gracza (zwykle pytani są również jego sąsiedzi), gracz, który popełni błąd, musi przejść rolę drugiego gracza i udać się na środek.

### Możliwe polecenia

*Babeldibab bab bab bab bab*

Gracz na środku wskazuje osobę i mówi: "Babeldibab bab bab bab bab". Podczas gdy on to mówi, drugi gracz musi powiedzieć "Bab". Jeżeli jednak gracz w centrum powie tylko jedno "Bab", nic nie może powiedzieć w zamian. Można również powiedzieć, np: "Babeldibab bab bab", po którym szybko następuje "Bab". Jest to szybszy sposób na wywabienie drugiego gracza z rezerwy.

*Mikser*

- środkowa osoba: trzyma ręce w górze pod kątem
- Sąsiedzi: obracają się wokół własnej osi

*Dinozaur*

- osoba środkowa: głośno krzyczy
- Sąsiedzi: rzucają się na podłogę

## Dyskoteka

- ?rodkowa osoba: ta?czy
- S?siedzi: otwieraj? i zamykaj? d?onie (migaj?ce ?wiat?a)

## S?o?

- osoba ?rodkowa: tworzy tr?b? r?kami (jedna r?ka chwyta nos, druga r?ka jest rozci?gni?ta przez utworzony okr?g) i tr?bi
- S?siedzi: formuj? uszy r?kami

## Komar

- ?rodkowa osoba: umie?? palce wskazuj?cy i ?rodkowy prawej r?ki nad nosem na policzkach, rozci?gnij palec wskazuj?cy lewej r?ki od do?u obok czubka nosa przez powsta?y trójk?t
- S?siedzi: machaj? r?kami (skrzyd?ami)

## Krowa

- osoba w centrum: sk?ada d?onie i wyci?ga oba kciuki w dó? (wymiona)
- S?siedzi: mleko

## Palma

- osoba ?rodkowa: wyci?ga r?ce do góry
- S?siedzi: machanie r?kami

## Kangur

- ?rodkowa osoba: tworzy woreczek z r?kami przed brzuchem
- S?siedzi: podskakiwanie

## Toster

- osoba ?rodkowa: podskakuje (tost)
- S?siedzi: obejmuje skacz?c? osob?

## Dowód ?ród?a

- Zdj?cie na ok?adce: MariES