

WYSŁANE PRZEZ
CuBa94

ON
19.11.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Podbij miasto



Ten artykuł przedstawia grę terenową, w której celem jest zaopatrzenie mieszkańców miasta w żywność i wodę.

Dane gry

- **Wiek:** od 7 lat
- **Liczba:** bez znaczenia
- **Teren:** Las,...
- **Prowadzący:** 3
- **Czas trwania:** 60min - 120min

Materiał

- 30 sztuk desek
- 2 kubki na drabinkę stołu
- 2 liście
- Kubek do transportu wody
- ok. 3 duże kamienie
- Taśma barierowa
- Karty do gry (ruda, woda, jedzenie)

Przygotowanie

Należy wcześniej odgrodzić dwa obszary. Pierwszy obszar służy do uzupełnienia trzech stanowisk. Stół do gry znajduje się w drugim obszarze.

Poniższe pomysły mogą zostać wykorzystane do budowy stanowisk:

Ruda:

- Przenoszenie kamieni
- Rzucanie kamieniami

Jedzenie:

- Przygotuj przekąskę

Woda:

- Noś ze sobą wodę w kubku/rurce
- wypij 1 szklankę wody
- Balony z wodą

Przebieg gry

- Dzieci są podzielone na dwie grupy. Każdej grupie zostaje przydzielone miasto i lider stołu. Teraz można rozpocząć grę.
- Wszystkie dzieci muszą najpierw zrobić posterunek, aby zdobyć rudę, jedzenie lub wodę. Z tymi materiałami biegną do stołu gry.
- Przy stole do gry dzieci muszą rzucić kostką. Miasto ma 6 bram. Jeśli wypadnie liczba 4, karta musi wejść do miasta przez czwartą bramę. Jeśli żołnierz przeciwnika znajduje się przed tą bramą, karta wchodzi do miasta przeciwnika. Tam też należy rzucić kostką (jeśli karta zostanie tam przechwycona, wraca do drugiej grupy). Gdy karta dotrze do miasta, jest bezpieczna i nie można jej już stracić.
- Celem jest posiadanie 1 wody i 1 żywności dla każdego mieszkańca miasta na koniec dnia. Jeśli tak się nie stanie, wszyscy obywatele, którzy nie otrzymali wszystkiego, uciekną do miasta przeciwnika. Mając 5 rud, lider stołu może raz rzucić kośćmi; jeśli wyrzuci nieparzystą liczbę, obywatel może zostać skradziony przeciwnej grupie. Za każdego przejętego obywatela gracz otrzymuje 1 punkt.
- Po podliczeniu punktów za jeden dzień i podzieleniu obywateli, którzy ponieśli porażkę, rozpoczyna się kolejny dzień. Jedzenie i woda psują się po jednym dniu.

Rysunki

Obywatel, ludzie:

Celem gry jest posiadanie jak największej liczby obywateli (Töggeli), aby zdobyć jak najwięcej punktów. Mieszkańcy zawsze znajdują się w obrębie murów miejskich. Za każdego obywatela otrzymuje się jeden punkt.

Żołnierz:

Każda grupa ma 3 żołnierzy (również Töggeli), którzy oblegają bramy przeciwnika. Przechwytują oni karty, które próbują przejść przez ich bramę. Żołnierze mogą być umieszczani przed bramą każdego dnia (umieść ich przed jednym z sześciu wejść).

Miasto:

Miasto można łatwo narysować na papierze. Ma zamknięte mury miejskie i 6 wejść.

Koniec gry

Gra kończy się po określonej liczbie dni. Punkty obu grup są podliczane, a grupa z największą liczbą punktów wygrywa.

Napisy na zdjęciach

- **Zdjęcie na okładce**: © Rahel Szielis / pixelio.de

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Zabawa na świeżym powietrzu

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/podbij-miasto