

Pac-Pac



Łatwa i idealna gra jako Ice Breaker na początku jakiejś aktywności.

Uczestnicy tworzą krąg; każdy po kolei wypowiada swoje imię. Jedna osoba staje w środku koła i kieruje wyścigi, splecione dłonie, które tworzą pistolet, w stronę jednego z graczy, mówiąc "pac" i jego imię: "pac, Andrei!". Andrei upada, a ci po jego prawej i lewej stronie pojedynkują się, wyścigając ręce w podobnym stylu, jeden w kierunku drugiego, mówiąc jednocześnie: "pac, X (imię)". Ten, kto powie ostatni, przesuwa się do środka koła.

Gdy uczestnicy zapamiętają o co chodzi, tempo wzrasta.

Nie są potrzebne żadne materiały; w grze można grać zarówno w pomieszczeniu, jak i na zewnątrz.