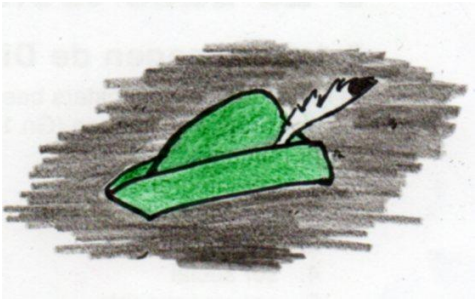
WYSŁANE PRZEZ
MariES

ON
17.01.2013

Keine Stimmen

Robin Hood - gra nocna



Ta gra wyścigowa i taktyczna została już rozegrana na obozie. Wyposaż się, aby pomóc Robin Hoodowi w walce o sprawiedliwość!

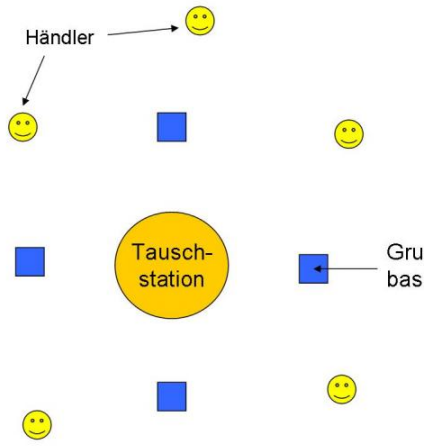
Materiał

- Wstążka życia
- Materiał wymienny: kamyki, skóra, wełna, miecze, skóry, strzały, noże
- Wstęga życia dla dostawców
- Oznakowanie dla handlarzy
- Oznakowanie stacji
- Lampy na stacjach
- Oznaczenie patrolu
- Apteczka pierwszej pomocy

Przygotowanie

- znajdź odpowiedni obszar do zabawy (las)
- Wyznacz obszar gry, jeśli to konieczne
- Oznacz bazy dla grup
- Oznacz i ustaw stację barterową (przygotuj broń i skóry)
- Wyposażyć handlarzy w latarki i materiały do wymiany
- Rozmieść handlarzy w lesie

Szkic konfiguracji gry



Wymagana liczba pracowników

- 1 pracownik na stację bazową grupy
- Handlarz towarami (dostosować liczbę do liczby uczestników)
- 1-4 pracowników w stacji wymiany
- Pracownicy do patrolu (w zależności od liczby uczestników)
- Pracownicy, którzy przynoszą usunięte wstążki życia z powrotem do odpowiedniej bazy

Cel gry

- Robin Hood chce zebrać elitarną grupę swoich ludzi.

Wdrożenie

- Uczestnicy zostają podzieleni na grupy.
- Każda grupa gra samodzielnie. Każda grupa stara się zdobyć broń (rzeczy, które są ważne dla przetrwania w lesie) w lesie (np. miecze, strzały, noże i skóry).
- Oczywiście rzeczy nie rosną tylko w lesie; musisz zbierać zasoby, które następnie możesz wymienić na broń.
- **Miecze: 3 kamyki, 2 wełny, 2 skóry = 10 punktów**
- **Noże: 3 wełny, 2 skóry = 6 punktów**
- **Strzały: 2 kamyki, 1 skóra = 4 punkty**
- **Skóry: 1 skóra, 1 wełna = 2 punkty**
- Grupy są rozmieszczone wokół stacji w środku lasu. Na tej stacji zebrane surowce można wymienić na broń i skóry.
- Surowce (wełna, skóry, kamienie) są dostępne u pracowników w lesie, którzy ogłaszają swoją pozycję, krótko migając latarką.
- Każda grupa ma 3 handlarzy, którzy wymieniają się surowcami. Są oni oznaczeni wstążką wokół głowy. Handlarze mogą również zamieniać się rolami z dostawcami ze swojej grupy podczas gry.
- Pozostali członkowie grupy są dostawcami surowców. Mogą oni transportować tylko jeden surowiec na raz.
- Grupy mogą również zamieniać się między sobą.

- Istnieją patrole szeryfa, które mogą odbierać surowce dostawcom, ale nie handlarzom. Patrole łapią dostawców, zabierając im wstążkę życia.
- Jeśli dostawca zostanie złapany, oddaje swoje zasoby patrolowi i udaje się do swojej bazy, aby zdobyć nową taśmę życia.
- Grupa z największą liczbą punktów wygrywa.

Czas gry

- Pierwszą opcją jest ograniczenie czasu trwania gry (około 30-45 minut). W tym przypadku ważne jest, aby mieć dostępną wystarczającą ilość materiałów do wymiany!
- Drugą opcją jest zakończenie gry po wykupieniu wszystkich broni i skórek. W tym przypadku również ważne jest, aby pracownicy zabrali zebrane zasoby ze stacji wymiany i patroli z powrotem do handlarzy, aby nie przerywać gry.

Dowód źródła

- Zdjęcie na okładce: MariES
- Szkic: MariES

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Състезание
Тактик
Robin Hood
Strategia
Praca zespołowa

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/robin-hood-gra-nocna