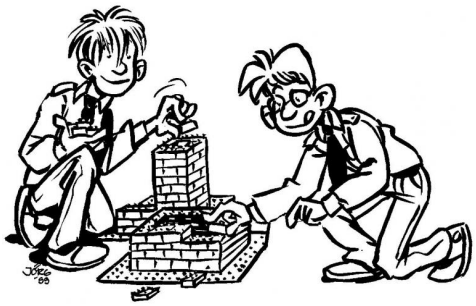
WYSŁANE PRZEZ
Hesi07

ON
17.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Pałac Babilonu



Celem tej gry terenowej jest stworzenie modelu wspaniałego budynku dla króla. Daj się ponieść kreatywności i zaimponuj królowi swoim dziełem sztuki.

Materiały

- Taśma odgradzająca, flagi lub podobne materiały do oznaczenia stanowisk grupowych i wyznaczenia pola gry
- Klocki w kolorach żółtym, zielonym, niebieskim, brązowym (= surowce: ziarno, drewno, ruda, glina)
- Wstążki (papier krepowy lub podobne)
- Drewniane deski (= fundament)
- Pączki bawełny (=gruszki)
- Klej (=cement)
- Kartki papieru, każda z informacją o preferencjach króla

Przygotowanie

- Oznacz stanowiska grupowe
- Rozmieść głównych sprzedawców (= pracowników) równomiernie na wyznaczonym polu gry X. Rozmiar pola gry i liczba głównych sprzedawców zależy od liczby uczestników.
- Przymocuj wstążki życia do ramion graczy
- Rozmieść klocki konstrukcyjne równomiernie na polu gry

Wdrożenie

- Uczestnicy są podzieleni na grupy równej wielkości.
- Każda grupa z kolei dzieli się na : Budowniczych, kupców i architektów (podział pozostawiamy samym graczom i może on ulec zmianie w trakcie rozgrywki)
- Zadaniem budowniczych jest zbieranie surowców (= bloków budowlanych) na oznaczonym polu X. W danym momencie można mieć przy sobie tylko **jeden** surowiec, który następnie zabiera się do kwatery. Każdy robotnik budowlany otrzymuje wstążkę życia, która może zostać zerwana przez

przeciwnych graczy, po czym surowiec musi zostać oddany atakującemu. Jednak "najeżdżać" można tylko wtedy, gdy samemu nie ma się przy sobie żadnych surowców. Nowe paski życia są dostępne w kwaterach grupowych.
- Zebrane surowce można wymienić na materiały budowlane (np. 1 ziarno + 1 ruda = 1 filar) po określonych cenach (które mogą się zmieniać w trakcie gry) u głównych handlarzy . Można również handlować między plemionami (od handlarza do handlarza). Dozwolone jest również targowanie się.
- Architekci mają za zadanie zaplanować budynek, który będzie stabilny i wspaniały, spełni życzenia króla i będzie miał indywidualną przewagę (planowanie = budowanie).
- Aby poznać życzenia króla, gracze mogą podbiec do króla na boisku, który daje im kartki papieru, na których ujawnia po jednym życzeniu.
- Po określonym czasie (np. 30-60 minut) król (= mistrz gry lub pracownik) decyduje, który model najlepiej odpowiada jego wyobrażeniu o wspaniałym pałacu.

Dowód źródła

- Zdjęcie na okładce: **Clipart** dzięki uprzejmości wydawcy buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **from: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Wydanie drugie poprawione 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Kreatywność
Състезание
Rękodzieło artystyczne
Планиране
Praca zespołowa

Wiek
8–12 lat
13–16 lat

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/palac-babilonu