

Bitwa gigantów



Jest to rozbudowana gra rywalizacyjna z zabawnymi pojedynkami.

Materia?

- Gwizdek
- Stoper

Gry

Chwyć rącznik (szybko??)

Materia?: 1 lub więcej małych rączników

- Tworzone są pary z taką samą liczbą uczestników.
- Stoją plecami do siebie, opierając się o nogi drugiej osoby. Między nimi umieszczony jest rącznik.
- Na sygnał od prowadzącego grę, każdy z partnerów próbuje jako pierwszy chwycić rącznik przez nogi. Ten, komu się to uda, wygrywa.
- Każdy partner, który wygra, tworzy teraz nową parę z jednym z pozostałych zwycięzców.
- Gra toczy się do momentu, aż pozostanie tylko jeden zwycięzca.
- Jego grupa otrzymuje jeden punkt.
- Jeżeli liczba uczestników jest nierówna, trzech graczy może równieś rywalizować ze sobą.

Podnoszenie ciężarów (siła)

Materia?: 1 ciężnik na uczestnika (np. opakowanie tetra w woreczkach lub podobne)

- Każdy z uczestników otrzymuje ciężnik.
- Na sygnał od prowadzącego grę, każdy uczestnik podnosi odważnik wyciągniętą ręką.
- Wygrywa osoba, która jako ostatnia opuści rękę.

Gra w sznurowanie bananów (szybko??)

Materia?y: 1 banan na uczestnika; sznurki o tej samej długości przymocowane do bananów; szpilki przymocowane do drugiego końca sznurka

- Ka?dy uczestnik otrzymuje jednego banana przygotowanego z nitk? i szpilkami.
- Uczestnicy k?ad? swoje banany na pod?odze na tej samej wysoko?ci i udaj? si? na lini? startu.
- Na sygna? startu od prowadz?cego gr?, gracze staraj? si? jak najszybciej nawin?? nitk? na szpilk?, aby jako pierwsi dosta? w swoje r?ce banana.
- Pierwszy gracz, który otworzy i zje banana, wygrywa.

Gra w butelk? i o?ówek (dok?adno??)

Materia?: 1 butelka na uczestnika i d?ugopis przymocowany do sznurka

- Sznurek jest przymocowany do paska lub szlufki ka?dego uczestnika.
- Za ka?dym uczestnikiem znajduje si? pusta butelka, w któr? nale?y trafi? d?ugopisem.
- Wygrywa osoba, która zrobi to jako pierwsza.

Konkurs jedzenia w??y (zr?czno?ciowy)

Materia?: 4 cukrowe w??e na uczestnika, przymocowane do d?ugiego sznurka

- Dwóch pomocników trzyma sznurek z cukrowymi w??ami poziomo w powietrzu (w??e powinny znajdowa? si? w zasi?gu ust).
- Na sygna? prowadz?cego gracze staraj? si? jak najszybciej zje?? swoje 4 w??e jeden po drugim.
- Wygrywa ten, który zrobi to jako pierwszy.

Gra w grymasy (mimika twarzy)

Materia?: 1 gumka na uczestnika

- Ka?dy uczestnik otrzymuje gumk?, któr? musi przeci?gn?? przez g?ow? i przymocowa? do czubka nosa i za uszami.
- Na sygna? prowadz?cego gr? uczestnicy staraj? si? przesun?? gumk? do szyi, wykonuj?c mimik? twarzy i grymasy.
- Wygrywa gracz, którego guma jako pierwsza dotrze do szyi.

Wie?a Babel (zr?czno??)

Materia?: 1 pusta butelka bez pokrywki na uczestnika, zapa?ki

- Na sygna? prowadz?cego gr? uczestnicy próbuj? zbudowa? wie?? na otworze butelki za pomoc? zapa?ek, która jest wy?sza ni? wie?e innych graczy.
- Wygrywa ten, kto po 5 minutach zbuduje najwy?sze wie??.

Jestem najlepszy (pojemno??)

Materia?: ciecierzycy lub podobne produkty, 1 pojemnik lub worek na uczestnika, waga

- Uczestnicy staraj? si? w?o?y? do ust jak najwi?cej ciecierzycy.
- Nast?pnie musz? g?o?no i wyra?nie powiedzie? "Jestem najlepszy".
- Ciecierzycy graczy jest nast?pnie umieszczana w ró?nych pojemnikach i wa?ona indywidualnie.
- Ten, kto ma najwi?cej ciecierzycy w ustach, wygrywa.

"Mam w dupie ciastka!" (szybko??)

Materia?: 2 wi?ksze, suche herbatniki na uczestnika

- Ka?dy uczestnik próbuje zje?? swoje dwa herbatniki tak szybko, jak to mo?liwe, a nast?pnie gwi?d?e.
- Pierwsza osoba, która g?o?no zagwi?d?e, wygrywa.

Konkurs bekania (g?o?no??)

Materia?:y: 1 pe?na butelka Coca-Coli (lub innego napoju gazowanego), 1 du?y kubek na uczestnika

- Ka?dy uczestnik wypija swój kubek Coca-Coli.
- Wygrywa osoba, która najg?o?niej beknie.

Dowód ?ród?a

- Zdj?cie na ok?adce: MariES