WYSŁANE PRZEZ
filippangrac

ON
21.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Zbudować dom... a może wolisz zbudować zamek?



Gra oparta na popularnych strategiach komputerowych.

Podstawowe informacje

Wiek: *10+*

Liczba graczy: *10+*

Lokalizacja

Liczba *liderów* **:** *2(podstawowa)+na każde 4 dzieci 1 lider (tj. przy 13 dzieciach potrzebujemy min. 5 liderów (13/4)+2=5 -> w przybliżeniu ;-))*

Czas trwania: *30-60 min.*

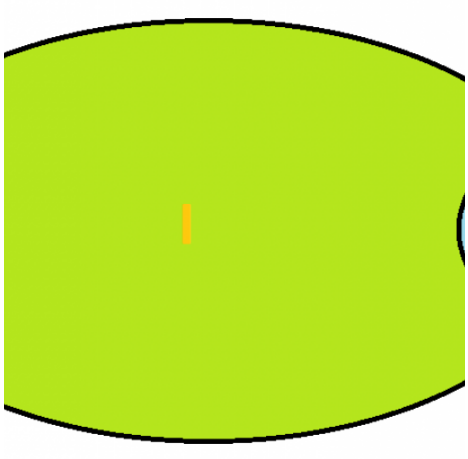
Materiały: *2 liny (ok. 10m i 20m), torba (plecak), kartki papieru z materiałami, lista budynków (opis poniżej)*

W skrócie...

Jak sama nazwa wskazuje, jest to gra budowlana, gracze są podzieleni na dwie drużyny i muszą zbudować jak najwięcej budynków. Do budowy potrzebne są określone surowce (drewno, kamień, cegły), które można zdobyć w ekwipunku. Problem polega na tym, że między placem budowy a ekwipunkiem znajdują się strażnicy, którzy próbują uniemożliwić budowniczym (graczom) dotarcie do ekwipunku. Kto pierwszy zbuduje wszystkie budynki, wygrywa.

Przygotowanie

Najpierw znajdź odpowiedni obszar do gry. Idealna będzie łąka z kilkoma naturalnymi przeszkodami. Następnie umieszczamy Plac Budowy i Zapasy na płaskiej powierzchni (patrz rysunek).



Plac budowy - miejsce, w którym znajduje się główny architekt (nadzorca), do którego będą dostarczane surowce do budowy. Każdy zespół gromadzi swoje zasoby, więc architekt również gromadzi zasoby na różnych stosach. Architekt posiada również listę budynków, które należy zbudować i ich ceny.

Przykład: Gracze mają za zadanie zbudować - spichlerz (2 drewna, 2 cegły)

- pałac (2 drewna, 2 kamienie, 3 cegły)

- piramidę (4 kamienie, 6 cegieł)

Razem:- 4 drewna, 6 kamieni, 11 cegieł

Uwaga: - dostosowany do tematu Egipt - Izraelici w Egipcie, ale może być dostosowany do wielu innych tematów.

- liczba budynków lub ich cena mogą być dowolnie zmieniane (lub muszą być), jeśli gra jest rozgrywana przez większą liczbę graczy.

Zaopatrzenie - tutaj znajduje się magazynier, który "wydaje" zasoby. Zasoby są reprezentowane przez małe kartki papieru, na których są zapisane lub pokazane. Drewno, kamień, cegły (lub inne). Karteczek z zasobami powinno być więcej niż potrzeba do zbudowania wszystkich budynków.

Na przykład: jeśli jedna drużyna potrzebuje 4D 6K i 11T (D-drewno, K-kamień, T-cegła), aby zbudować wszystkie budynki, będziemy potrzebować co najmniej 12D 18K 30T. Dlaczego?????

Zarządca stosu ma wszystkie surowce w jednym worku. Gracz wybiera więc losowo 1 surowiec i przenosi go odpowiednio na plac budowy. Jest więc możliwe, że jedna z grup zbierze więcej drewna (lub innego surowca) niż potrzebuje, więc dobrze jest mieć tę rezerwę (aby również rywalizujące drużyny nie zatrzymywały surowca, którego potrzebuje druga drużyna).

Odpowiedni sposób przenoszenia surowca oznacza, że gracz nie tylko biegnie po surowiec i wraca na plac budowy, ale także przenosi go w określony sposób.

Na przykład: drewno - gracz musi biec z powrotem na plac budowy (tyłem)

Cegła - gracz czeka na innego członka drużyny, który biegnie po surowce i musi zanieść je na plecach na plac budowy

Kamień - jeśli gracz wyciągnie kamień, musi poczekać na dwóch kolegów z drużyny, z których jeden tworzy zaimprowizowane siedzenie dla drugiego, a następnie drugi jest przenoszony na plac budowy.

Plac zabaw - obszar, po którym poruszają się strażnicy i próbują złapać graczy. Jeśli ktoś zostanie złapany (dotknięty), dany gracz wraca na plac budowy i ponownie próbuje przedrzeć się przez strażników do zapasów. Strażnicy łapią graczy tylko w tym kierunku (do zapasów), gracze z zapasami wracają bez przeszkód.

Przebieg gry (podsumowanie)

1.krok - podział na grupy (2-3 grupy)

- wyjaśnienie budowy budynku i innych zasad

- wszyscy gracze zaczynają na placu budowy

2.krok - gracze próbują przedostać się przez strażników do zapasów

- gracz przynosi zasób na plac budowy lub czeka na kolegę z drużyny i razem przynoszą zasób (nie są ścigani przez strażników, gdy wracają)

3.krok - gracze starają się zbudować swoje budynki tak szybko, jak to możliwe, aby wygrać

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Strategia
Planowanie
Logiczne myślenie
Gra Tima
Konkurs

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/zbudowac-dom-moze-wolisz-zbudowac-zamek