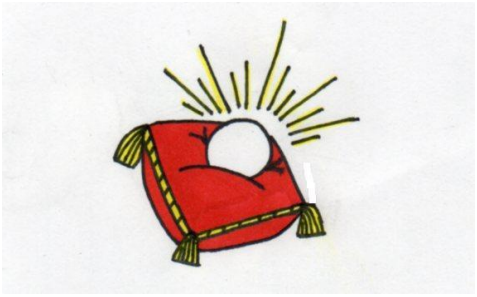
WYSŁANE PRZEZ
Hesi07

ON
23.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Sprzedawca pereł



Celem tej nocnej gry jest zebranie jak największej liczby pereł, aby wypełnić rozkazy króla. Która gildia ma przewagę?

Materiały

- Flagi lub podobne do oznaczenia stacji
- Światła, dzięki którym stacje będą rozpoznawalne
- Latarki
- Koraliki w różnych kolorach i wielu kopiach (np. 4 grupy = wiele koralików w 4 różnych kolorach)
- Śliniaki/koszulki z numerami
- różnokolorowy papier krepowy
- Apteczka pierwszej pomocy

Przygotowanie

- Wyznacz stacje na polu gry X (rozmiar zależy od liczby graczy)
- Umieść materiały w stacjach: *perły w odpowiednich kopalniach, ciała/koszulki w fontannie życia.*
- Umieść króla (= pracownika) w stolicy
- Zapewnij pracownika w każdej bazie grupy
- Przymocuj papier krepowy do ramienia lub podobnego elementu członków grupy (niebieska grupa = niebieski papier krepowy)

Wprowadzenie do gry

- Król wezwał gildie handlarzy pereł, aby przyniosły mu określoną liczbę 4 najcenniejszych pereł (liczba różnych pereł zależy od liczby uczestników).
- **Cel gry:** Wypełnić rozkazy króla i zdobyć jak najwięcej punktów.

Wdrożenie

- Uczestnicy są podzieleni na 4 równe grupy (= gildie) (liczba grup może się różnić).
- Nazwy 4 gildii pochodzą od koloru pereł, które mogą wydobywać we własnej kopalni (niebieski, żółty, czerwony, zielony). Każdy członek gildii jest wyposażony w papier krepowy w odpowiednim kolorze, który musi nosić w widocznym miejscu na ciele przez całą grę.
- Oprócz bazy grupy, każda gildia posiada również kopalnię, do której nie może wejść żadna inna gildia. Każda grupa jest więc już w posiadaniu jednej z 4 cennych pereł.
- Ale w jaki sposób gildia może zdobyć pozostałe 3 kolory?
- Twoja gildia ma pewne relacje z innymi gildiami:

hunted: Gildia jest ścigana przez inną gildię, która próbuje ukraść perły.

sprzymierzona: gildia może zaprzyjaźnić się z inną gildią, wymieniać się, handlować...

combat: Gildia może ukraść perły innej gildii.

- Jeśli gracz jest w posiadaniu perły (swojej lub innego gracza), przenosi ją do bazy swojej grupy. Można przetransportować maksymalnie 3 perły, ale tylko jeden rodzaj perły na raz!
- Po dotarciu do bazy grupy gracze nie mogą już kraść pereł.
- Perełki można ukraść, odczytując numery na koszulkach przeciwników i wykrzykując je na głos. Zdemaskowany gracz musi następnie oddać wszystkie perły, które ma przy sobie, swojemu przeciwnikowi i pobrać nowy numer z fontanny życia.
- Należy jednak pamiętać, że można kraść perły tylko od gildii, z którymi można walczyć. Gildię można rozpoznać po kolorowej krepinie.
- Jeśli sojusznicze gildie spotkają się, mogą handlować/wymieniać się lub zawrzeć sojusz przeciwko wrogim gildiom.
- Na koniec gry grupy otrzymują następujące punkty:

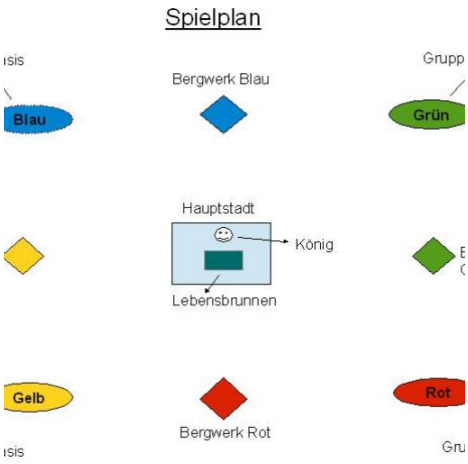
1 punkt za każdą posiadaną perłę

za każdą wymienioną perłę: 3 punkty

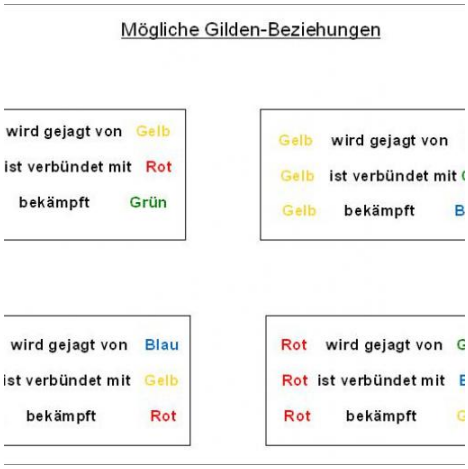
za każdą skradzioną perłę: 5 punktów

- Więcej punktów można zebrać, wypełniając rozkazy króla. Jest on w stolicy i prosi gildie o określoną liczbę pereł (np. "*Przynieś mi 5 własnych pereł i po 3 z pozostałych!*") Jeśli rozkaz zostanie wykonany, odpowiednia gildia otrzyma 150 punktów! Perły dostarczone królowi nie są wliczane do końcowego wyniku na koniec gry.

Plan gry



Możliwe relacje między gildiami



Dowód źródła

- Zdjęcie na okładce: Theresa Kluding
- wymienione zdjęcia: Theresa Kluding

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Нощна игра
Konkurs
Strategia
Gra Tima
Сътрудничество

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/sprzedawca-perel