YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
JeannineWeibel

ON
23.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Cross Boccia

Celem jest umieszczenie bili białej jak najbliżej bili docelowej i zdobycie punktów.

Gra pojedyncza

Wszyscy gracze otrzymują trzy identyczne bile. Najpierw jeden gracz jest wybierany / losowany, aby rzucić bilą docelową z dowolnie wybranego punktu początkowego. Następnie wszyscy pozostali gracze również grają z tego punktu startowego. Bila docelowa może być rzucona w dowolne miejsce, nie ma określonego pola gry. Gracz, który rzucił docelową bilę, może również rozpocząć grę. Po umieszczeniu przez niego swojej pierwszej bili, pozostali gracze po kolei rzucają jedną ze swoich bil. Gracz, którego bila znajduje się najdalej od bili docelowej, rzuca teraz swoją drugą i trzecią bilę. Pozostali gracze również rzucają swoją drugą i trzecią bilę, w zależności od odległości ich bil od bili docelowej. Następnie podliczane są punkty. Gracz, który zebrał najwięcej punktów, rozpoczyna następną rundę, rzucając bilę docelową w dowolne miejsce. Jeśli kilku graczy zdobędzie taką samą liczbę punktów w rundzie, gracz, który wygrał poprzednią rundę, może rozpocząć następną rundę.

Przebieg gry Drużyna

Drużyna składa się z trzech graczy. Każda drużyna gra 2 zestawami, tj. łącznie 6 bilami, przy czym każdy gracz otrzymuje dwie bile. Zawsze grają ze sobą 2 drużyny. Gra drużynowa podzielona jest na dwie fazy. Na początku gry drużyna jest losowana lub określana, która rzuca znacznik i tym samym otwiera grę. Następnie wszyscy gracze z obu drużyn na zmianę rzucają swoją pierwszą bilę. Następnie ustalana jest najlepiej umieszczona bila każdej drużyny i porównywana z najlepiej umieszczoną bilą drużyny przeciwnej. Drużyna, której odległość między najlepiej ustawioną białą bilą a markerem jest największa, rzuca swoją następną białą bilę i rozpoczyna drugą fazę. W drugiej fazie każda drużyna rzuca tylko do momentu pokonania odległości do znacznika. Trwa to do momentu wyrzucenia wszystkich bil. Jeśli jednej z drużyn nie uda się pokonać dystansu do znacznika, a drugiej drużynie nadal pozostaną bile, drużyna ta ma możliwość zdobycia punktów.

Punkty

Każda bila biała, która znajdzie się bliżej bili docelowej niż jedna z bil przeciwnika, liczona jest jako jeden punkt. Jeśli kilka bil różnych graczy znajdzie się w tej samej odległości od bili docelowej lub dotknie jej, każda bila jest punktowana. Jeśli bila biała spoczywa na bili przeciwnika przynajmniej w połowie, jest to "zabicie" i bila generyczna nie jest punktowana. Jeśli gracz celowo zagra obiekt (np. poduszkę) w swoim pierwszym rzucie na początku rundy, musi to ogłosić z wyprzedzeniem, jeśli chce, aby pozostali gracze również zagrali tę kombinację. Jeśli gracz nie wykona tej kombinacji pomimo zapowiedzi, jego bila nie zostanie zaliczona. Set kończy się, gdy tylko gracz zdobędzie 13 punktów. Jednak set musi zostać rozstrzygnięty z 2-punktową różnicą do drugiego najlepszego gracza (np. 11-13

lub 12-14). Mecz zostaje rozstrzygnięty, gdy tylko jeden z graczy wygra dwa sety.

Kombinacje

Zbieranie punktów nie jest dla ciebie wystarczająco szybkie! W takim razie kombinacje są właśnie dla Ciebie! Umieść dwie swoje bile bezpośrednio obok siebie, tak aby się stykały. Jeśli jedna z nich znajduje się bliżej bili docelowej niż bila przeciwnika, ta kombinacja daje 3 punkty. Jeśli trzy bille znajdują się bezpośrednio obok siebie i stykają się ze sobą, a jedna z nich znajduje się bliżej bili docelowej niż bila przeciwnika, taka kombinacja daje 6 punktów.

Źródło zdjęcia

- Zdjęcie na okładce: **Clipart** dzięki uprzejmości wydawcy buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **from: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Wydanie drugie poprawione 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Координация
Точност
Концентрация
Habilidad
Состезание

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/cross-boccia