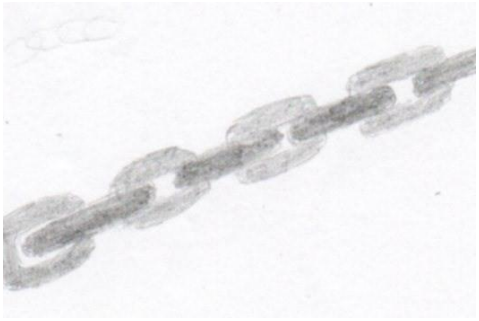
WYSŁANE PRZEZ
MariES

ON
12.02.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Zniewolony



Dobra pamięć jest bardzo pomocna w tej grze. Celem jest dowiedzenie się, który gracz kryje się za którym imieniem, aby pozyskać go na swoją stronę.

## Materiał

- małe kawałki papieru
- Długopisy

## Wdrożenie

- Uczestnicy siadają w kręgu na krzesłach.
- Każdy otrzymuje małą kartkę papieru i długopis.
- Teraz każdy wymyśla imię (np. sławnej osoby lub postaci z komiksu) i zapisuje je na kartce.
- Prowadzący grę zbiera karteczki i tasuje je.
- Głośno i wyraźnie odczytuje po jednej karteczce na raz. Gracze starają się zapamiętać nazwy.
- Zaczyna jeden z graczy. Próbuje przypisać jedno z imion na karteczkach do jednego z graczy. Na przykład: "Michael, jesteś Asterixem"
- Jeśli stwierdzenie jest prawidłowe, gracz, którego zapytano, musi usiąść obok gracza, który zgadł. Teraz nie jest już indywidualnym graczem, ale "niewolnikiem" wspomnianego gracza i pomaga mu zdemaskować innych uczestników.
- Gracz może zgadywać tak długo, aż błędnie przypisze imię. Wówczas dany gracz kontynuuje zgadywanie.
- Jeśli gracz, który ma już kilku "niewolników", zostanie zdemaskowany, cała grupa przechodzi na gracza, który zgadywał.
- Gracz, który jest ostatnią "wolną osobą" na końcu i ma wszystkich innych jako swoich "niewolników" w swojej grupie, wygrywa.

## Dowód źródła

- Zdjęcie na okładce: MariES

## Weitere Informationen

*Kategorie*
Gry i zajęcia

*Tagi*
Памет
Gra edukacyjna
Spotkanie
Strategia
Mecz fazy grupowej

*Wiek*
8–12 lat

*Liczba uczestników*
1–20

*Biblia*
Brakuje tej informacji.

*Materiał*
Prawie bez wysiłku

*Pobieranie plików*
Brak pobierania plików

*KI Generierter Inhalt*
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/zniewolony