WYSŁANE PRZEZ
MariES

ON
12.02.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ucieczka z więzienia



Która grupa jako pierwsza ucieknie z więzienia z samodzielnie zawiązaną liną ratunkową? Jest to wymagająca ruchu gra terenowa, w której zbierasz, kupujesz i biegasz za wszystko, co jest warte.

Materiał

- wiele krótszych nici
- przedmioty do zbierania (np. kapsle od butelek, podkładki pod piwo itp.)
- Torby dla pracowników rozdających przedmioty
- Oznaczenia dla stacji bazowych
- Śliniaki lub podobne dla osób łapiących znaczniki
- Śliniaki lub podobne do oznaczania sprzedawców

Przygotowanie

- znajdź odpowiedni obszar do gry (np. większą łąkę)
- Oznacz bazy graczy
- wyznaczyć "więzienie" i miejsce schronienia (np. dwa drzewa w pewnej odległości)
- rozdaj przedmioty do zebrania w workach i rozdaj je pracownikom (liczba pracowników do rozdania różni się w zależności od liczby uczestników)

Wdrożenie

- Uczestnicy są podzieleni na co najmniej 2 grupy.
- Jeden gracz z każdej grupy zostaje wybrany na łapacza. Obaj łapacze otrzymują po śliniaku. Jeśli grupy są bardzo duże, można wybrać więcej niż jednego łapacza.
- Każda grupa ma własną bazę, w której przechowuje zebrane przedmioty.
- W obszarze gry znajduje się kilku pracowników, którzy rozdają przedmioty do zebrania. Jeśli gracz podejdzie do jednego z tych pracowników, otrzyma od niego **przedmiot**. Gracz próbuje przetransportować ten przedmiot do swojej bazy, nie dając się złapać łapaczowi przeciwnej grupy.
- Jeśli zostanie złapany przez łapacza, musi oddać mu swój przedmiot.

- Handlarz w grupie może teraz udać się do punktu sprzedaży z określoną wcześniej przez mistrza gry liczbą przedmiotów. Tam otrzymuje jedną lub więcej nici w zamian za przedmioty, w zależności od ich ilości.
- Każda grupa ma dodatkowy gorset, który handlarze muszą nosić, aby chronić się przed łapaczami w drodze do punktu sprzedaży.
- Grupa musi wykorzystać zakupione nici do zawiązania "liny ratunkowej", która prowadzi z więzienia do miejsca schronienia.
- Grupa, która pierwsza dotrze do miejsca schronienia, wygrywa.
- Łapacz może również zostać zmieniony po pewnym czasie. Diler również nie musi być zawsze tą samą osobą.
- Gdy łapacze zabiorą jakieś przedmioty, odnoszą je z powrotem do pracowników, którzy je rozdawali.

Dowód źródła

- Zdjęcie na okładce: MariES

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Gra Γeland
Strategia
Prędkość
Сътрудничество
Gra Tima

Wiek
8–12 lat
13–16 lat

Liczba uczestników
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Brakuje tej informacji.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/ucieczka-z-wiezienia