

WYSŁANE PRZEZ
bafrog

ON
27.09.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Kamień, nożyce, papier – i jak w tej grze wygrać



„Nożyczki, kamień, papier” to klasyczna gra z kategorii gier kieszonkowych, do której nie potrzeba żadnych materiałów.

Zasady gry

Runda gry rozpoczyna się zazwyczaj od synchronicznego wypowiedzenia zdania „nożyczki, kamień, papier”. Po słowie „papier” obaj gracze wyciągają rękę, pokazując wybrany przez siebie znak.

- NOŻNICE – palec wskazujący i środkowy wyciągnięte do przodu, podobnie jak w geście zwycięstwa
- KAMIEŃ – zaciśnięta pięść
- PAPIER – płaska dłoń

W zależności od tego, który z graczy wyciągnął dany znak, wygrywa jeden z nich:

- NOŻNICE wygrywają z PAPIEREM, ale przegrywają z KAMIENIEM.
- KAMIEŃ wygrywa z NOŻYCZKAMI, ale przegrywa z PAPIEREM.
- PAPIER wygrywa z KAMIENIEM, ale przegrywa z NOŻYCZKAMI.
- W przypadku identycznych znaków żaden z przeciwników nie wygrywa.

Klasyczna rozgrywka składa się z tylu rund, aż jeden z przeciwników wygra dwa razy.

Jak wygrać grę

Istnieją różne strategie, które mogą pomóc w wyborze „właściwego” znaku. Opierają się one po prostu na tym, że z pewnym prawdopodobieństwem można przewidzieć, jaki znak wybierze przeciwnik.

Ogólne tendencje:

- Początkujący: mężczyźni częściej wybierają „KAMIEŃ”, kobiety – „NOŻNICE”.
- Zaawansowani: częściej wybierają „NOŻNICE” i „PAPIER”, ponieważ znają tendencje początkujących.
- Indywidualne: Zazwyczaj gracz ma skłonność do wyboru konkretnego znaku. Najlepiej jest obserwować przyszłego przeciwnika podczas gry z innymi, zanim zmierzysz się z nim.

Tendencje wynikające z przebiegu gry:

- Jeśli ktoś wybrał ten sam symbol dwa razy z rzędu, jest mało prawdopodobne, że wybierze go po raz trzeci.
- Jeśli wygrałeś, a twój przeciwnik jest sfrustrowany, z pewnym prawdopodobieństwem wybierze ten znak, którym wcześniej go pokonałeś. Jest to dobra metoda, szczególnie w przypadku młodych przeciwników (twoich młodych harcerzy).
- Czasami obserwując przeciwnika podczas gry, można rozpoznać, jaki znak wybiera. Kto jest wystarczająco szybki, może to wykorzystać na swoją korzyść.

Zasady uniwersalne:

- Często nie da się dokładnie przewidzieć, co przeciwnik wybierze, ale często wiadomo, czego nie wybierze. Remis można w ten sposób osiągnąć, wybierając ten znak, który pokonałby ten, którego przeciwnik nie wybierze. Przykład: Grasz przeciwko zaawansowanemu graczowi, więc zakładasz, że nie wybierze on KAMIENIA. Wybierze więc NOŻNICE lub PAPIER. Dlatego wybierasz NOŻNICE, ponieważ dzięki temu wygrasz z jego PAPIEREM, a z jego NOŻNICAMI co najmniej zremisujesz. Wybrałeś znak, który zostałby pokonany przez KAMIEŃ. Ponieważ jednak masz niemal pewność, że on go nie wybierze, możesz bez obaw go wybrać.
- Statystycznie wykazano, że nożyczki były najrzadziej wybierane podczas zawodów. Dlatego w razie wątpliwości wybierz papier.

Źródło:

Zdjęcie tytułowe: udostępnione przez www.canva.com

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Czwartek

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
1–20

Biblia
Brakuje tej informacji.

Materiał
Brak

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/kamien-nozyce-papier-i-jak-w-tej-grze-wygrac