WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
07.06.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Bitwa gaśnicza



Gaszenie pożaru fascynuje – zapobieganie mu również

W poniższej grze adrenalina i świetna zabawa są gwarantowane!

Artykuł ten pochodzi z magazynu „Forum”.

Opis gry

Każda grupa rozpalają ognisko w swojej wiosce, a następnie je strzegą. Należy w miarę możliwości ugasić ogniska przeciwnika. Wygrywa grupa, której ognisko nadal płonie na koniec gry.

Czas trwania: ok. 1 godz. 15 min

Wymagania kadrowe:
Dzieci: 3–5 grup

Opiekunowie:

- Punkt z wodą: 2–4 osoby
- Osoba prowadząca grę: (oraz do rozdawania wstążek) 1 osoba

Materiały:

- Taśma barierowa do wyznaczania trasy
- Wstążki na ogony = życia (taśma ostrzegawcza lub skrawki materiału)
- 1 zapalniczka i gazety na grupę
- Pojemnik, plastikowe torby lub balon do przenoszenia wody

Miejsce gry:

- Koryto rzeki, las

Zasady gry

Na początku gry każda grupa otrzymuje swoją wioskę. Jest ona oznaczona taśmą ostrzegawczą. W obrębie tej wioski uczestnicy są bezpieczni przed przeciwnikami. Ponadto każda grupa otrzymuje po 2

wstążki („ogony”) na każdego gracza. Nadmiar wstążek przechowuje się we wsi.

Każda grupa musi rozpalić ognisko w swojej wiosce, używając gazet, zapalniczki i zebranego drewna.

Następnie każdy gracz wsuwa jedną wstążkę z tyłu spodni (tak, aby była dobrze widoczna). Symbolizuje to jego życie. Jeśli gracz z grupy przeciwnej zabierze mu wstążkę, gracz ten zostaje „zabity”. Oznacza to, że nie może już ścigać innych graczy i musi natychmiast wrócić do swojej wioski. Jeśli inni gracze z tej samej grupy zdobyli wstążki od innych grup, mogą przekazać jedną ze swoich wstążek „martwemu” koledze z drużyny. Dzięki temu gracz wraca do życia i ponownie dołącza do gry. Nadwyżka wstążek danej grupy może być przechowywana w jej wiosce.

Dzięki zdobytych wstążkom grupa może teraz udać się do stacji wodnej i kupić

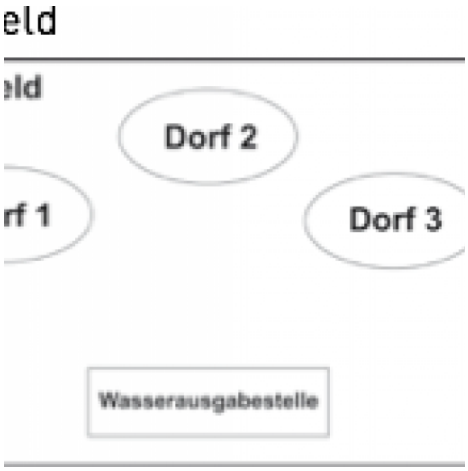
pojemnik (balon, małą torebkę) wypełniony wodą za około 2 wstążki.

Ceny w punkcie wodnym powinny być zmienne. Dzięki temu

prowadzącemu nieco kontrolować tempo gry – skracając ją za pomocą specjalnych akcji lub przedłużając poprzez podwyżki cen.

Dzięki zakupionej wodzie gracze mogą teraz atakować ogniska wroga i próbować je ugasić. Grupa musi sama zdecydować, ilu graczy wysłać na polowanie na wstążki, a ilu pozostawić do pilnowania własnego ogniska. Atakujący przeciwnik nie może wejść do oznaczonej wioski i musi wylewać wodę na ogień z zewnątrz. Od czasu do czasu należy rozdać grupom nowe wstążki. Można je jednak wykorzystać wyłącznie do zbierania (jako życia), a nie do zakupu wody.

Jeśli ognisko grupy zostanie całkowicie ugaszone, nie wolno jej go ponownie rozpalić (za pomocą zapalniczki). Może jednak ponownie podsycić ogień, jeśli ten osłabł. Każda grupa musi samodzielnie zdecydować, ile drewna zebrać i jak duże ma być jej ognisko. Wygrywa ten, kto na koniec gry nadal ma ogień w swojej wiosce.



Bitwa strażacka

Bitwa strażacka_YW_01

Bibliografia



- **Treść i zdjęcie: Forum Kind** , nr 10/02, strona 27. Woda i ogień, zabawy na świeżym powietrzu, aktywność fizyczna, zaangażowanie. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor: Adrian Eichenberger**

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Ogień
Zabawa
Gra
Forum
Adrenalina

Wiek
8–12 lat
13–16 lat

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/bitwa-gasnicza