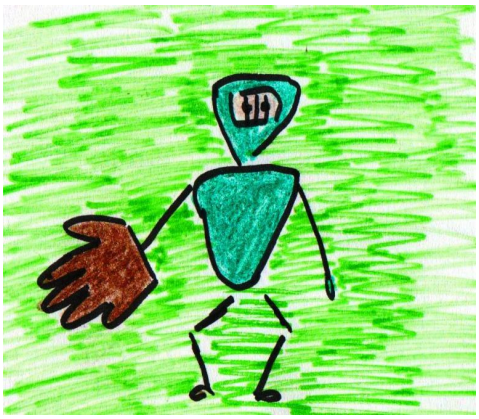
der Super-Catcher



Ein reinleger-Spiel, bei dem die Aufgabe sich im Verlauf als unmachbar erweist.

Lustig und gut geeignet, um Stimmung zu machen, bzw. an der Frusttoleranz zu arbeiten.

Rahmenbedingungen

Gruppengröße: 10-30 Personen

Alter: ab 12

Dauer: 10-20 Minuten

Ort: Halle, große Wiese

Benötigte Hilfsmittel

- "Wurfgeschosse" - möglichst weich: Softbälle, Stoftiere, Kissen, ... ; pro Person 1-2

Durchführung

2-4 Spieler stehen in der Mitte, die anderen im Kreis drumherum, jeder mit einem (oder zwei) Wurfgegenständen bestückt.

Gleichzeitig ("auf 3") werfen die Spieler aus dem Kreis die Gegenstände in einem hohen Bogen in die Mitte. Die Spieler in der Mitte müssen versuchen, diese zu

fangen.

Nach einigen Versuchen werden die Spieler in der Mitte abgelöst.

Hinweis

Im Laufe des Spiels wird sich herausstellen, dass die Aufgabe nicht machbar ist, da man kaum in der Lage ist, so viele Gegenstände gleichzeitig im Auge zu behalten.

Trotzdem ist es ein lustiges Spiel, bei dem die Sinne geschärft und die Atmosphäre gelockert wird.

Bildnachweis

Titelbild: CarolES