

ENVIADO POR
jsschinznach

ON
24/11/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Magnata da Coca-Cola



Este jogo é ideal para atividades de verão, nas quais não importa se as roupas ficarem molhadas, grudentas e sujas. O objetivo do jogo é, em grupos, coletar o máximo possível de refrigerante em uma garrafa PET.

Materiais

Para 20 pessoas em 4 grupos

Para o jogo:

- Cerca de 20 latas de refrigerante (quanto mais, melhor)
- 4 pregos grandes
- 4 garrafas plásticas vazias
- “Autorizações de perfuração” pré-impressas

Para a montagem:

- Fita adesiva de pintor

Preparações

Em uma área arborizada, as latas de refrigerante devem ser fixadas com segurança às árvores usando fita adesiva de pintor. Isso funciona melhor em árvores finas, nas quais é possível enrolar a fita ao redor de toda a árvore.

As latas são marcadas com números.

Para tornar o jogo um pouco mais “interessante”, as latas podem ser sacudidas antes, mas devem ser colocadas no lugar imediatamente antes do início do jogo; caso contrário, a pressão dentro delas diminuirá novamente.

Como jogar

As crianças são divididas em grupos de 3 a 5. Cada grupo recebe uma garrafa de plástico vazia e um prego grande. O princípio básico do jogo é simples: os grupos devem furar as latas (sem retirá-las da árvore) com o prego e coletar o máximo possível de refrigerante na garrafa de plástico. A lata não deve ser aberta nem perfurada na abertura normal para beber.

Em princípio, furar latas de Coca-Cola é “ilegal”, e há supervisores (líderes) na floresta que penalizarão os grupos se os flagrarem derramando a Coca-Cola. Como penalidade, o supervisor bebe um pouco de Coca-Cola da garrafa ou derrama um pouco no chão.

O grupo pode evitar isso indo até a sede e adquirindo uma “autorização de perfuração” para um número específico de lata. Como pagamento, parte da Coca-Cola é bebida ou derramada no chão. Se o grupo tiver uma autorização para uma lata específica, estará a salvo ao perfurá-la (não poderá ser punido pelos supervisores).

Fim do jogo

O jogo termina quando todas as latas estiverem vazias (quanto mais latas houver, mais tempo o jogo dura). Geralmente, o grupo que tiver mais Coca-Cola restante na garrafa vence. Como prêmio divertido, o grupo pode receber uma garrafa de Coca-Cola.

É importante recolher todas as latas e a fita adesiva. Opcionalmente, isso também pode ser feito pelos participantes como uma segunda parte do jogo (pontos bônus por cada lata com fita adesiva que eles trouxerem de volta).

Notas

- A experiência tem mostrado que apenas uma fração da cola derramada é recuperada. Portanto, as multas e os custos das licenças de perfuração devem ser mantidos em níveis moderados.
- Como as crianças ficarão sujas de refrigerante, deve-se avisá-las com antecedência para que usem roupas que possam se sujar.
- Este jogo só deve ser jogado quando o tempo estiver quente.

Crédito da imagem

- Imagem da capa: © Grey59 / pixelio.de

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Acampamento de verão

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos

Número de participantes
1–20
20–30
30 – 100

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Até 1 hora

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/magnata-da-coca-cola