ENVIADO POR
DamaPL

ON
26/04/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Dados 1, 2, 3



**idade: a partir de** 7 anos

**número de participantes: 2** a 10

**materiais necessários: 6** dados, folha de papel, caneta

## Como jogar

Para começar, decidimos quantos pontos vamos disputar (por exemplo, 50 pontos)

Cada jogador, por vez, lança todos os dados.

Se sair um dado com um ponto, o jogador ganha 5 pontos; se, na mesma jogada, outro dado mostrar dois pontos, o jogador ganha 10 pontos. Se também sair um três na mesma jogada, o jogador ganha 15 pontos; se for um quatro, 20 pontos; se for um cinco, 25 pontos; e se for um seis, o jogador ganha 30 pontos.

Se nenhum “1” for lançado, o jogador não recebe pontos.

Os resultados são registrados em uma folha de papel.

Se três dados mostrarem um, todos os pontos do jogador que fez essa jogada são anulados.

Se três dados mostrarem seis, o jogador que os lançou escolhe outro jogador cujos pontos serão cancelados.

O vencedor é quem atingir o número de pontos combinado no início.

## Fonte

- imagem da capa: DamaPL

## Weitere Informationen

*Categorias*
Jogos e atividades

*Tags*
Jogo de dados
Jogo
Crianças

*Idade*
8 a 12 anos

*Número de participantes*
1–20

*Bíblia*
Essa informação está faltando.

*Duração*
Não há dados disponíveis.

*Terreno / arredores*
Em ambientes fechados

*Material*
Quase sem esforço

*Download de arquivos*
Nenhum download de arquivo

*KI Generierter Inhalt*
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Terreno / arredores
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/dados-1-2-3