Feuer, Wasser, Sturm

Ein lustiges Gruppenspiel, das jeder Zeit gespielt werden kann, und Fun und Action bietet.

Die Spieler bewegen sich frei auf dem Spielfeld, bis ein Kommando vom Spielleiter ertönt, dann muss schnell reagiert werden und das Kommando in die Tat umgesetzt werden. Wer am langsamsten reagiert, und sich dabei auch noch erwischen lässt, muss raus und darf das nächste Kommando rufen.

Spieldaten

- **Alter:** ab 7 Jahren
- **Anzahl Spieler:** 5+
- **Umgebung:** Überall (Klares Spielfeld)
- **Leitung:** 1
- **Dauer:** 5 min (widerholbar)

Material

- Musik
- Spielfeldbegrenzung

Vorbereitung

Bei diesem Spiel ist keine Vorbereitung nötig

Spielablauf

*Musik spielt, die Spieler bewegen sich im Spielfeld
*Der Spielleiter stoppt die Musik, ruft ein Kommando
*Die Spieler reagieren auf das Kommando, der Spielleiter versucht zu langsame Spieler aus zu machen
*Wenn der Spielleiter erkennen konnte wer der letzte war der Korrekt reagierte, oder wer falsch reagierte, wird derjenige zum Spielleiter.

Die Kommandos

- **Feuer:** auf den Boden legen
- **Wasser:** hochspringen
- **Sturm:** In Spielfeld/Raum Ecke stellen
- **Eis:** erstarren
- **Blitz:** klatschen
- **Sonne:** Arme ausstreken

Es können natürlich auch andere/mehr Kommandos benuzt werden, oder auch andere Aktionen vereinbart werden.

Variante

Das Spiel kann auch so gespielt werden, dass der, der einen Fehler macht, raussitzen muss. In dieser Variante gibt es auch einen Sieger, nähmlich der, der am Schluss aleine im Spielfeld steht.

Quellen

- Titelbild: © Janne Karaste / www.wikimedia.org