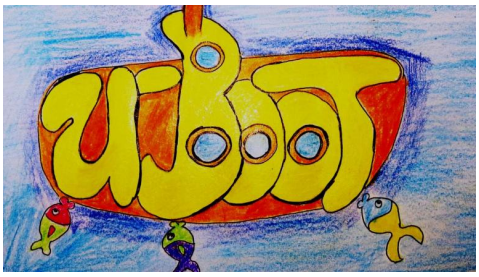
ENVIADO POR
CarolES

ON
12/06/2014

★ ★ ★ ★ ★
100% / 1 Stimme

O submarino



Na busca pelo submarino que os salvará, todos estão tateando no escuro. No entanto, ele está bem no meio do mar e permanece totalmente imóvel, enquanto todos os outros procuram freneticamente.

Uma atividade divertida para quebrar o gelo, na qual não há perdedores.

Condições gerais

- **Tamanho do grupo**: a partir de 8 pessoas
- **Local**: de preferência em uma sala — cuidado com os riscos de tropeços!
- **Duração**: 5 a 10 minutos

Material

- Algo para vendar os olhos.

Desenvolvimento

1. Todos os jogadores ficam com os olhos vendados. (Se for necessário, basta fechar os olhos.)
2. O mestre do jogo nomeia secretamente um jogador como representante. (Ele pode tirar a venda dos olhos.)
3. O jogo começa:
    1. O jogo começa e todos partem em busca do submarino salvador. A cada pessoa que encontram, perguntam: “Submarino?”. Se a outra pessoa responder com a mesma pergunta, fica claro que não é o submarino.
    2. O jogador escolhido, que é o submarino, mantém-se muito calmo. Quando for encontrado, ele não responde. O peixe fica ao lado dele e, juntos, formam agora um submarino maior — as vendas são retiradas.

O jogo termina quando todos tiverem encontrado o submarino.

Referências

- **Imagem de capa:** CarolES

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Quebra-gelo
Engraçado
Conhecer
Fase de grupos
Submarino

Idade
13 a 16 anos

Número de participantes
1–20
20–30
30 – 100

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
1 a 2 horas

Terreno / arredores
Em ambientes fechados

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Terreno / arredores
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/o-submarino