ENVIADO POR
Irmgard

ON
22/10/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Viking



sola 2014 de 8 dias do Fórum da Juventude de Wiedenest

Programa detalhado do Teen-Sola 2014

Tema: **Vikings**

Programas detalhados para os dias 1 a 8
Exemplo do 1º dia:

Mesmos horários - (sujeito a alterações)

07.00 Tempo de silêncio pessoal para os funcionários

07.30 Tempo de silêncio e discussão dos membros do grupo em suas famílias

Tempo de silêncio e reunião das equipes de serviço

08.30 Despertar dos participantes

09.00 Café da manhã

09.30 Ministérios (reunião da equipe de teatro)

10.00 Tempo de silêncio (cantar no máximo 2 músicas)

Reunião de gerenciamento do acampamento

10:55 Programa matinal

12.45 Almoço

13.30 Escritórios

13.30 Reunião 1 (gerente de programa + gerente de projeto do dia seguinte)

14.00 Café para a equipe

14.15 Reunião 2 (todos os funcionários, um supervisor de cada grupo)

15.**00 Programa da tarde** (máx. 2 horas)

17.15 Momento de oração voluntária (pelo menos 2 funcionários por grupo)

18.00 Refeição noturna

19.30 Programa noturno (máx. 2,5 horas)

21.30 seguido de meia hora de silêncio

22.30 Tempo nos grupos (até as 23h10)

23.30 Hora do saco de dormir (possivelmente com uma história de acompanhamento)

00.00 Descanso noturno

Programas detalhados para os dias 2 a 8, consulte o arquivo PDF

Programa detalhado do 1º ao 8º dia

Programa detalhado 2014 Teens

Programa semanal

acampamento_de_jovens_vikings_programa_semanal-a3

Cenas: Vikings - fortes e poderosos

1. **Dia**:
Cerimônia fúnebre

Todos os vikings estão presentes porque querem homenagear o antigo conde. Sven, o antigo conde, era casado e tinha grande autoridade devido às suas boas qualidades de liderança. Suas estratégias eram sempre boas. É por isso que o chamavam de "forte e poderoso". Sven sempre conduzia suas incursões para o leste. Até agora, seus homens sempre trouxeram tesouros, mas há algum tempo eles estão chegando ao fim.

Sven morreu em batalha. Isso permitiu que ele entrasse em Valhalla e comemorasse com seus antepassados.

Um discurso é feito sobre ele em seu funeral. Suas guerras mais fortes são especialmente elogiadas (possivelmente um hino). Naturalmente, essa cerimônia é realizada pela sacerdotisa do oráculo. A sacerdotisa do oráculo tem uma conexão com os deuses, portanto, nunca está totalmente presente e parece um tanto distorcida, sombria, misteriosa, mística (olhos pintados de escuro, correntes no cabelo, vestes esvoaçantes). Música possivelmente: https://www.youtube.com/watch?v=-izRZFkZ3lE (Irish Horde Hymn)

2. **Dia**:
O comerciante chega

Piörk, o comerciante, passa mais uma vez pelo território viking com sua sucata. Ele sempre traz as últimas notícias com ele. Ele tem uma carruagem puxada por cavalos com coisas inúteis (orelhas de porco, carne seca, panelas, cobertores, poções, barris). Pjörk é um tagarela jovial, sempre um pouco acolhedor e causa uma impressão um pouco maluca. Mas isso o torna ainda mais popular, pois você não precisa aturá-lo por muito tempo. Pjörk gosta de contar histórias sem sentido sobre suas viagens. Desta vez, ele vem do distante fiorde NODVILL e está viajando pelos países para vender suas coisas.

De lá, ele traz de volta algumas moedas estranhas. Elas são do Ocidente. Ele espalha o boato conspiratório (mas é claro que não ouvimos isso dele) de que há inúmeros tesouros no Ocidente. Mas isso é só de passagem.

A maior notícia é que um novo conde deve ser encontrado. Todos os homens e seus seguidores são convocados para a grande Coisa. Mas ainda há muito tempo até lá. É por isso que ainda há tempo para treinarmos para a grande competição. O comerciante tem certeza de que um de nós conseguirá (mas ele só diz isso para agradar seus clientes). À noite, a sacerdotisa do oráculo deixa os homens animados mais uma vez. O objetivo é se impor e se tornar o novo Earl. Somente o homem mais forte pode vencer. Os pais do grupo declaram (da plateia) que são o homem mais forte e apresentam as razões para isso. (O pregador pode responder a isso).

Jogo da noite

À noite, os homens são novamente estimulados pela sacerdotisa do oráculo. Eles precisam se impor para se tornarem o novo Earl. Somente o homem mais forte pode vencer. Os pais do grupo declaram (da plateia) que são o homem mais forte e apresentam as razões para isso. (O pregador pode responder a isso).

Dias 3 - 8 veja o arquivo PDF

Cenas do 1º ao 8º dia

Cenas

Guia através do conceito de acampamento e devocional

jungschar_wikinger-lager_guide-and-prayer (guia e oração)

No mar com um navio viking

No mar com um navio Viking_YW_01

Referência da fonte

Conteúdo + imagem:

Fórum Wiedenest Alemanha

www.forum-kind.ch, fórum Kind, Samuel Tanner, Sitterdorf

Weitere Informationen

Categorias
Armazenamento e Organização

Tags
Viking
Sola
8 dias
Clube dos Adolescentes

Idade
13 a 16 anos

Número de participantes
20–30
30 – 100

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/viking