

ENVIADO POR
ML3000

ON
26/12/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Klassische Schnitzeljagd



Die Klassische Schnitzeljagd funktioniert mit Sägemehl oder mit Holzschnitzel. Daher auch der Name Schnitzeljagd.

Grundsätzlich muss eine Gruppe die andere finden.

## Spieldaten

- **Anzahl Spieler:** 10+ (ca 5-15 Spieler pro Gruppe)
- **Anzahl Leiter:** min 1 pro Gruppe
- **Alter:** 8+
- **Dauer:** ca. 30 min pro Durchgang
- **Gelände:** Wald

## Material

- Sägemehl
- Handy/Funkgerät

## Spielablauf

* Für die Schnitzeljagd werden zwei Gruppen gebildet. Jede Gruppe hat einen Leiter als Gruppenführer.
* Die gejagte Gruppe zieht los. Sie streuen in regelmässigen Abständen Pfeile aus Sägemehl auf den Boden. (nicht Strassen)
* Nach 10 min. dürfen die Jäger den Hasen hinterher jagen.
* Die Flüchtigen müssen immer ihren Markieren, dürfen aber auch Irrwege einbauen.
* Sobald die Fänger die andere Gruppe gefunden haben, kann getauscht werden, so dass die vorherigen Fänger nun Gefangen werden.

## Regeln

- Während der Schnitzeljagd müssen die Gruppen immer zusammen bleiben!

## Alternativen zur Schnitzeljagt

- Raketenjagd
- QR-Code-Schnitzeljagd

## Bildnachweis

- Titelbild: Zur verfügung gestellt von Joel Grisinger.

### Weitere Informationen

*Categorias*
Spiele und Aktivitäten

*Tags*
Schnitzeljagd

*Idade*
Keine Daten verfügbar.

*Número de participantes*
1–20
20–30
30 – 100

*Bíblia*
Diese Information fehlt.

*Material*
Eine Menge Arbeit

*Download de arquivos*
Nenhum download de arquivo

*KI Generierter Inhalt*
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/klassische-schnitzeljagd