ENVIADO POR
Irmgard

ON
03/12/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jogo na floresta com 2 pontes de corda sobre o rio



Objetivo do jogo:

- Apagar a tocha da outra aldeia
- Cozinhar alimentos (por exemplo, lanche, jantar) - você precisa manter o fogo aceso

O vencedor é a aldeia que menos teve a tocha apagada, e uma vitória pessoal é quem preparou a melhor refeição.

Maneiras de ganhar pontos:

- Tiro com flecha
- Garimpar ouro no rio
- Questionário sobre a Bíblia

Cada jogador recebe um cartão de pontuação no qual os pontos são anotados/colados. Os pontos podem ser usados para fazer compras na loja:

- Materiais para o fogo
- Alimentos e panelas (croissants, sal, molho de tomate, salsicha, banana, chocolate, batatas, manteiga de ervas, papel-alumínio, colheres etc.)
- Balões de água para apagar a tocha dos adversários

Regras:
Você não pode atravessar o rio a pé, mas deve atravessar a ponte de corda. A travessia custa um ponto (os bilhetes para vários passeios podem ser comprados na loja, que podem ser trocados dentro do grupo).

Você só pode usar os balões de água para apagar a tocha dos adversários e não o fogo (e a barreira da aldeia não pode ser atravessada).

Se uma tocha for apagada, a aldeia inteira será bloqueada e eles não poderão marcar mais pontos até que a tocha seja acesa novamente. Se eles não tiverem um suprimento de pontos, deverão fazer um crédito na loja.

O Dealer:
Ele distribui cartas de contrabandista. Uma carta de contrabandista permite que você atravesse o rio a pé. O dealer pode se movimentar livremente no campo de jogo.

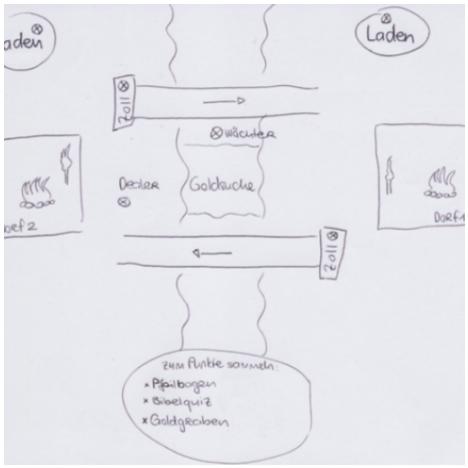
&gt

O guarda:
Ele verifica se ninguém atravessa o rio sem uma carta de contrabandista.

O funcionário da alfândega:
Ele ajuda as crianças a colocar o Gstältli/cinto de escalada para a ponte de corda e risca o ponto de travessia no cartão de pontuação.

Como variação, também pode haver apenas uma loja em um lado do rio e os postos de coleta de pontos no outro lado do rio para compensar. As pontes são uma viagem só de ida (ou seja, acessíveis somente em uma direção).

Plano de jogo/alvo para arco e flecha





Arquivo PDF

Jogo florestal JS FMG Wetzikon com 2 pontes de corda sobre o rio

Créditos da fonte:

Conteúdo e imagens: copyright: Jungschar FMG Wetzikon

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Fogo
Brincadeiras ao ar livre
Cozinhar
Comida
Trabalho em equipe

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos

Número de participantes
20–30
30 – 100

Bíblia
Essa informação está faltando.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jogo-na-floresta-com-2-pontes-de-corda-sobre-o-rio