

Mörderlis



Mörderlis é um jogo de grupo muito simples.

Os jogadores ficam em um círculo.

Curso do jogo

- Um detetive, um assassino e possivelmente uma faxineira são escolhidos. O jogo pode então começar.
- Se um jogador olhar o assassino nos olhos e o assassino olhar esse jogador nos olhos, o assassino poderá piscar rapidamente duas vezes. Então, esse jogador "morre" e tem de cair.
- O detetive tenta descobrir quem é o assassino o mais rápido possível. Entretanto, ele mesmo não pode morrer.
- O objetivo do assassino é eliminar todos (exceto o detetive e ele mesmo) sem que o detetive descubra quem é o assassino.

Destino

Juntos

É possível determinar o detetive junto com o grupo primeiro. Em seguida, o detetive deve sair por um curto período de tempo ou dar meia-volta enquanto os outros determinam discretamente o assassino usando o diálogo.

Líder do grupo

Ou todos fecham os olhos e o líder do grupo determina o assassino batendo no ombro uma vez, o detetive batendo duas vezes e, possivelmente, a faxineira batendo três vezes.

Opcional

Opcionalmente, você também pode jogar com uma faxineira. Ela nada mais é do que um jogador normal que simplesmente precisa gritar bem alto quando morre.

Créditos das imagens

- Imagem da capa: Fornecida por ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)