ENVIADO POR
Irmgard

ON
18/03/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Sala de jogos



- Apresente os jogos - jogue

- Realize um torneio completo no final do período de jogo

QUEM SERÁ O REI DO JOGO?

Ideia básica / Objetivo:
Um ou dois jogos de tabuleiro são apresentados por evento. A invenção, os antecedentes e a ideia do jogo são anunciados e, em seguida, joga-se e joga-se. No segundo evento, um novo jogo de tabuleiro será anunciado e, principalmente, jogado. Dependendo do número de participantes, os jogos já conhecidos também serão fornecidos para prática.

No final do período de jogo (final do ano ou do trimestre), é determinado o jogo no qual será realizado um torneio completo. No processo, um rei do jogo é determinado. Obviamente, o torneio pode ser realizado com todos os jogos ou o jogo do torneio pode ser anunciado no início.

Duração / Período / Esforço:
O ideal seriam jogos semanais, para que a febre do jogo possa se desenvolver.

Também é possível conceber uma semana inteira de projeto sobre o tópico de jogos de tabuleiro.

Cabe a cada grupo decidir se jogará por duas ou mais horas por evento. O esforço não é muito grande. Entretanto, as instruções dos jogos devem ser bem estudadas e todos os jogos devem ser testados pelo próprio grupo

Adequado para:

- Qualquer situação, dependendo dos jogos de tabuleiro escolhidos
- Será mais atraente para os jogadores

Materiais necessários:

- Muitos jogos de tabuleiro: É preciso perguntar com antecedência. Os jogos devem ser emprestados, por exemplo, Abalone, Carambole, Xadrez, Moinho, Damas, Labirinto, Apresse-se, Damas chinesas...

Ajudas:
Peça para que os jogos sejam explicados ou apresentados por pessoas que tenham entusiasmo por eles

Custo:
Se todos os jogos tiverem de ser comprados, será muito caro.

Execução do projeto:
Você pode chamar a atenção para o projeto com anúncios e pôsteres. Outra forma de fazer com que as pessoas se sintam satisfeitas é que os jogos sejam jogados pelos líderes na rua. O evento (incluindo o início e o fim!) deve ser bem organizado, e as pessoas devem ser motivadas repetidamente. É melhor usar um líder de jogo experiente por mesa de jogo.

Observações importantes:
Os jogos dependem muito das tendências locais - ou você pode tentar ser um criador de tendências.

Aplicação:
Ótimo para os novos adolescentes do grupo ou para conhecer as pessoas do grupo de jovens, voltado para a natureza dos jogos.

Créditos da fonte

Conteúdo: Grupo de trabalho Teenie, Margrit Hugentobler e Gerhard Zingg

direitos autorais: BESJ Fällanden www.besj.ch

imagem: Juropa .net www.juropa.net

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Jogos
Torneio de jogos
Concurso
Noite de jogos
Programa para grupos

Idade
8 a 12 anos

Número de participantes
1–20
20–30
30 – 100

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Terreno / arredores
Em ambientes fechados

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Terreno / arredores
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/sala-de-jogos