

ENVIADO POR
Muppet

ON
15/05/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Competição de escada * meerkamp



Variação dinâmica de um hexatlo, em que as equipes desafiam umas às outras para alcançar o lugar mais alto na escada.

Informações sobre o jogo

Idade: 10+
Número: 16+ (equipes de 4 a um máximo de 8 jogadores)
Número de equipes: 4+
Campo: ao ar livre
Líder: 1 líder de jogo, se necessário, um supervisor por evento
Duração do jogo: 10-15 minutos por parte, 180 minutos no total

Material

- Escada (que pode ser montada como um V invertido, com degraus em ambos os lados)
- Quadros-negros + giz
- Apito do árbitro para sinal de início e fim
- Material para as várias partes

Preparação

A escada é montada em um local central entre todas as peças do jogo. Todas as partes estão preparadas.

Os participantes se reúnem perto da escada. Em seguida, as equipes são divididas. Cada equipe recebe um quadro-negro e giz para escrever o nome da equipe. Quando tiverem o nome da equipe, poderão pendurar a placa em cada lado da escada. Quando todos os cartazes estiverem pendurados, o desafio pode começar....

Desafio

Uma equipe só pode desafiar outras equipes que estejam uma posição abaixo ou acima dela ou a equipe do outro lado da escada no mesmo nível.
A equipe desafiante decide qual parte será feita. A equipe vencedora de cada desafio pode trocar seu tabuleiro pelo tabuleiro do adversário. A meta é ter a placa com o nome da sua equipe pendurada no topo da escada ao final do tempo de jogo (determinado pelo líder do jogo).

Ao sinal final do líder do jogo, seguem-se as finais, os números 1 e 2 de cada escada jogam as finais para o 1º e 2º lugares e 3º e 4º lugares. O jogo a ser disputado é determinado pelo restante do grupo.

Ideias para peças

- Competição de arco e flecha
- Ponte de corda
- Bolas de codorna
- cabo de guerra (ao vivo)
- Corrida de sacos
- Escreva o maior número possível de nomes de meninos e meninas em três minutos
- Pergunta(s) difícil(s)
- Beber garrafa (qual equipe esvazia primeiro 1/3 de uma garrafa usando um canudo)
- Arremesso de mastro o mais rápido possível (variação com nós diferentes ou até múltiplos nós)
- Serrar um tronco de árvore
- Enfiar pregos (quem enfia o prego até o fim no tronco, as equipes se revezam. O melhor após 3 rodadas vence)
- etc...

Mais ideias para peças

www.spelensite.be
www.jeugdwerker.be
www.spellenmap.nl
www.jeugdwerkidee.nl

Imagem

Foto do título: freedigitalphotos.net

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Trabalho em equipe
Concurso
Desafio
Escada
Dinâmico

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos
a partir dos 16 anos

Número de participantes
20–30
30 – 100

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/competicao-de-escada-meerkamp