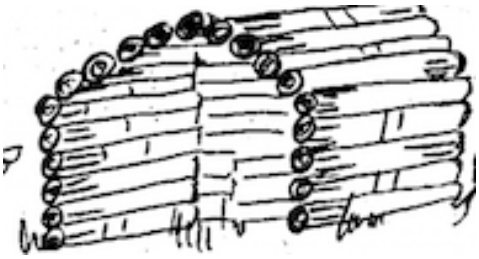
ENVIADO POR
Irmgard

ON
02/09/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Parques infantis interativos



A estrutura do parque infantil determina o comportamento das crianças durante as brincadeiras

Estruturas de parques infantis

Neste artigo, apresentamos alguns espaços de recreação que proporcionam estímulos e desafios às crianças.

O modelo “Brincar no sábado” mostra como o trabalho contínuo com as crianças, a criação de um parque infantil e uma infinidade de atividades lúdicas se interagem.

Tipos de parques infantis

Parques infantis comuns

- O comportamento se torna rotineiro, restrito apenas às atividades motoras
- A adaptação às estruturas existentes é reforçada, não sendo possível alterar o ambiente e suas condições
- O movimento é incentivado, mas o comportamento agressivo também o é, devido aos “jogos competitivos pós-corrida” e às estruturas imutáveis
- Surge o tédio, que se mantém

Parques infantis ativos

a) supervisionados: muitos parques infantis de qualidade são supervisionados, pois exigem uma grande quantidade de materiais e equipamentos. O animador desempenha um papel importante como estimulador nesses casos.

b) Sem supervisão: quanto mais fixos forem os equipamentos de recreação e quanto menos material for necessário, mais as crianças brincam “por conta própria”, mas certas experiências não se tornam possíveis.

O animador no parque infantil incentiva, orienta e apoia

Dependendo de quão mutável ou fixa, estimulante ou estéril seja a estrutura do parque infantil Robinson, será possível brincar no sentido descrito acima.

Alguns parques infantis do tipo Robinson têm uma forte orientação para o “Velho Oeste”, com cabanas de madeira, fortes e barracas, e, por isso, incentivam automaticamente as crianças a se envolverem em brincadeiras de combate e de “matar”. Eles promovem

- ideias clichês e o romantismo indígena e não têm nada a ver com animação no nosso sentido. Outros parques infantis do tipo Robinson não são tão formativos a princípio; alguns são supervisionados, e as experiências lúdicas nesses parques seguem principalmente as seguintes linhas:
- Jogos de bola com movimento – atividades cênicas – esconde-esconde – churrasco... Às vezes, também envolvem trabalhos com argila, tinta e madeira

- O foco do brincar está nas atividades manuais, o que permite experiências lúdicas versáteis.
- Uma desvantagem desse tipo de playground é, muitas vezes, a enorme quantidade de materiais e ferramentas desperdiçados. Além disso, eles às vezes são alvo de atos destrutivos por parte de outras pessoas e das próprias crianças envolvidas. A razão pode estar na escassez desses playgrounds, que, por isso, acabam servindo como espaços abertos.
- Se houvesse muitos locais desse tipo — o ambiente residencial como um todo seria mais flexível e passaria a poder ser melhor planejado —, o vandalismo não seria necessário.

- A experiência de “situações lúdicas de aventura”, como, por exemplo, a descoberta de coisas novas, está no centro da experiência lúdica.
- Aqui, a variabilidade do ambiente é testada na prática; quase não há equipamentos de recreação pré-fabricados, tudo é criado pelas próprias crianças. O conceito de “parque infantil” como um espaço delimitado quase não é visível; a natureza é o melhor parque infantil.

Os parques infantis de aventura podem, de certa forma, compensar o constante impacto negativo da arquitetura urbana.

No campo, os parques infantis deveriam ser, em primeiro lugar, supérfluos

Quanto mais adequado para as crianças for o ambiente residencial, mais supérfluo se torna um playground

- Problemas e oportunidades na criação de um parque infantil:
- Motivar uma equipe de adultos suficiente
- Trâmites oficiais para obtenção de terreno, destinação, etc.
- Recursos financeiros — e aquisição de materiais

Planejamento conjunto e envolvimento das crianças

Esses mesmos pontos, no entanto, são as OPORTUNIDADES para estabelecer contato e comunicação no próprio ambiente, para conscientizar sobre os problemas, para ter objetivos comuns e alcançá-los = EXPERIÊNCIA DE SUCESSO.

Quanto mais rígida e monótona for a situação habitacional, maior será a agressividade que ela gerará

Parques Infantis Ativos_YW

Weitere Informationen

Categorias
Gestão e Pedagogia

Tags
Equipamentos de recreação
Comportamento no jogo
Estrutura do parque infantil
Pedagogia
Desenvolvimento

Idade
Não há dados disponíveis.

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Terreno / arredores
Cidade
Floresta
Prado

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Terreno / arredores
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/parques-infantis-interativos