YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
josiii

ON
29/09/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Os Índios de Catan



Imagine-se no Velho Oeste: após uma longa jornada, os índios chegaram a uma terra desconhecida. Seu nome é Catan! Mas você não é o único. Outros índios destemidos já estão em Catan: a corrida pela colonização começou!

Processo

As crianças são divididas em **4 tribos**. Cada tribo possui um depósito, cada um com um recurso específico (madeira, ferro, argila e grãos). As diferentes tribos tentam capturar matérias-primas das outras tribos roubando-as dos depósitos dos adversários (observação: só é possível roubar uma matéria-prima do depósito por vez, a menos que você já tenha uma consigo). Se um jogador for tocado por um adversário, o que acontece depende da função tribal respectiva (consulte a seção Função Tribal). O vencedor fica com todos os recursos que o adversário estiver carregando. (Nesse caso, é possível ter mais de um recurso consigo, mas o risco é maior!) Se a função tribal for a mesma, ambos os jogadores mantêm seus recursos. Entre outras coisas, há também os “caçadores”, que podem superar qualquer função indígena.

No meio do tabuleiro, há outro depósito: a administração de terras e construções. Nesse depósito, você pode agora comprar terras com os recursos capturados. Existem 40 países diferentes e cada país só pode ser vendido uma vez. Cada país possui um estoque diferente de mercadorias (ferramentas, ouro, prata, cavalos, materiais de construção e tabaco para o cachimbo da paz). Essas mercadorias são entregues quando você compra um país. As mercadorias adquiridas não podem ser roubadas por outras tribos. Essas diferentes mercadorias são necessárias para construir um assentamento. Se você tiver mercadorias suficientes, poderá comprar edifícios para o assentamento na administração de terras e construção (carroça coberta, depósito de matérias-primas, estrada, praça da vila, alojamento, estábulo e estação de diligências). Esses diferentes edifícios conferem números distintos de pontos de vitória. Os pontos de vitória também não podem ser roubados.

O objetivo do jogo é acumular o máximo possível de pontos de vitória para ter o maior assentamento possível.

Funções tribais

Em cada tribo, existem várias funções tribais (por ordem decrescente de hierarquia):

- Chefe (superior a todos, exceto ao curandeiro)
- Administrador do tipi
- Cavaleiro
- Guerreiro
- Mediador
- Fabricante de arcos
- Curandeiro (supera apenas a oferta do chefe)

O chefe supera todos, exceto o curandeiro. O administrador da tenda supera o cavaleiro, o guerreiro, o superador, o fabricante de arcos e o curandeiro. O cavaleiro supera o guerreiro, o superador, o fabricante de arcos e o curandeiro. Isso continua até o curandeiro, que só pode superar o chefe.

Caçadores (palefaces)

Ainda existem caçadores (palefaces (=> escada)) que podem superar a oferta de todos os índios e roubar suas matérias-primas. No entanto, os rostos pálidos podem ser subornados com um tabaco do cachimbo da paz e, assim, entregar todos os recursos que haviam capturado aos índios de quem estavam tentando roubar. Os índios não devem capturar os rostos pálidos, mesmo que eles tenham tabaco consigo!

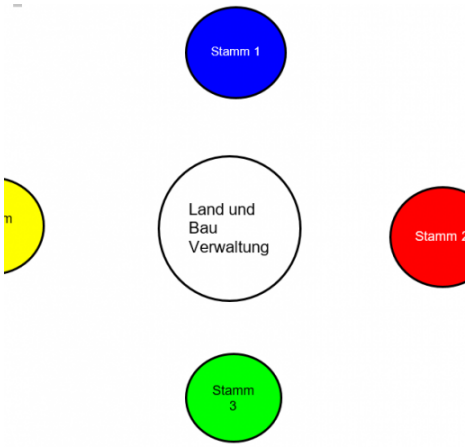
Esquema

Obter matérias-primas -> Comprar terrenos (coletar bens) -> Construir (coletar pontos de vitória)

Informações

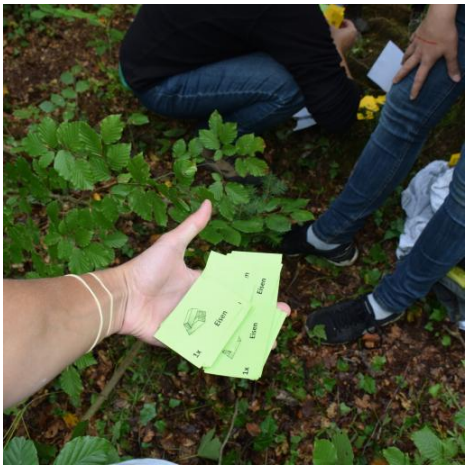
- O jogo é destinado a jovens (com idades entre 9 e 13 anos, aproximadamente)
- O número ideal por grupo é de 8 a 10 jogadores e 3 a 4 apanhadores.
- É recomendável que haja um líder em cada posto para ajudar as crianças na compra de terrenos e construções, por exemplo, contando as matérias-primas.
- O jogo exige bastante preparação. Por exemplo, imprimir e recortar matérias-primas, mercadorias e funções tribais.

Estratégia de jogo



Imagens







Modelos de impressão

Os modelos de impressão estão no Dropbox.

Existem duas versões: uma com 120 commodities por depósito e outra com 160 commodities por depósito.
A versão com 160 matérias-primas por depósito, logicamente, é um pouco mais longa (os preços nos países são mais altos). E você pode jogar com grupos maiores.

https://www.dropbox.com/sh/nyyy2uy4qj66tg7/AAC_VYtVH4z2_DTtxmIC9a-Da?dl=0

Arquivos_completos
Jogo de campo Sola Vers. 120
Jogo de campo 2015, versão 160

Créditos das imagens

Todas as imagens e arquivos: © Jungschar Schöftland & Rued

Arquivos

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
O Velho Oeste
Estratégia
Colonização
Brincadeiras ao ar livre
Concurso

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos
a partir dos 16 anos

Número de participantes
1–20

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Ausência

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/os-indios-de-catan