ENVIADO POR
Irmgard

ON
21/10/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Einstein encontra um foguete



Jogo de aventura emocionante ao ar livre com “Einstein, Madonna, Rambo, Schwarzenegger e 007”

Tarde da Escola Juvenil na Floresta

O final do verão oferece a oportunidade de passar a tarde da escola para jovens na floresta. O jogo de corrida de obstáculos é uma boa oportunidade para realmente se divertir, usando bastante a “cabeça”. Nesse jogo, as táticas e a cooperação dentro do grupo são especialmente importantes. Por isso, também é interessante para crianças com menor aptidão física.

O objetivo do jogo é marcar o máximo de pontos possível como grupo. Esses pontos podem ser conquistados capturando o adversário e encontrando e disparando os mísseis.

Vamos lá

Os jogadores são divididos em dois grupos e, em seguida, podem sortear uma carta de função. Cada grupo tem uma dessas cartas em seu baralho:

- Albert Einstein
- James Bond

e, em proporções aproximadamente iguais:

- da Madonna
- da Madonna
- Rambos

As cartas de personagem determinam o “valor de combate” do jogador e, em princípio, não são transferíveis (exceto James Bond, veja abaixo); o jogador deve sempre ter a carta consigo.

A partir de sua base (zona neutra), ambas as equipes então avançam para o campo e tentam localizar os mísseis escondidos, além de capturar os adversários.

Se um adversário for atingido por um golpe certeiro nas costas, ambos param e mostram suas cartas de papel. O jogador derrotado é então preso na base do vencedor. Após cerca de 2 minutos, ele recebe uma nova carta do líder da base (líder) em troca de sua antiga carta de papel e volta ao campo.

O líder da base garante que nunca haja dois Einsteins ou James Bonds do mesmo grupo em campo.

Quem ataca quem?

O valor/classificação de cada carta de papel é o seguinte:

EINSTEIN
MADONNA
RAMBO
SWARZENEGGER 007

Einstein vence todos os personagens e só é derrotado por James Bond

Madonna vence Rambo, Schwarzenegger e James Bond, mas é derrotada por Einstein

Etc.

Schwarzenegger não consegue vencer ninguém

Se dois personagens da mesma altura se enfrentarem, vence aquele que der o primeiro golpe. Essa regra também se aplica à disputa entre Schwarzenegger e James Bond.

Um golpe de Einstein vale 8 pontos; todos os outros valem um ponto cada. Os respectivos líderes de base somam esses pontos.

Mísseis

Há de seis a oito mísseis escondidos na área de jogo. Há também uma garrafinha e alguns fósforos nas proximidades. Se um míssil for descoberto por um jogador, ele o aciona e pega a tampa do pavio como prova. Ele deve levá-la para sua base, onde sua equipe recebe 10 pontos. A tampa do pavio não pode ser retirada de seu dono depois de detonada, mesmo que seja capturada.

Fim do jogo

O jogo termina com um sinal final assim que o tempo limite for atingido ou o último míssil for disparado.

Terreno

O jogo requer um terreno florestal denso e, de preferência, irregular. Isso permite que os jogadores se escondam com frequência e eficácia. O terreno deve, portanto, ser também bastante extenso. Uma zona neutra é estabelecida em cada um dos dois cantos opostos do campo.

Material

- Cartas de jogada
- Alguns foguetes
- Fita marcadora
- Fita de jogo para marcar as equipes
- Sinalizadores
- Algumas garrafas

Dicas e truques

Tenha alguns cartões de rolo à mão como reserva para substituí-los em caso de perda. Os foguetes estão disponíveis em praticamente todas as lojas de armas. Não exagere no tamanho! O número de foguetes e a dificuldade de encontrá-los determinarão se os jogadores da selva se concentrarão mais em caçar ou em encontrar os foguetes. Um número excessivo de foguetes prejudica o jogo. Variação: É claro que, em vez de foguetes, qualquer outro objeto pode ser escondido (por exemplo, um Toblerone embrulhado em papel-alumínio). Assim, torna-se possível jogar também com crianças mais novas.

Onde posso conseguir as cartas de rolagem?

Se você tiver um especialista em informática acima da média na sua equipe, pode criar suas próprias cartas (por exemplo, para combinar com o tema da tarde ou do trimestre). Para todos os outros: copiem os modelos em papel resistente e recortem-nos! Divirtam-se!



Einstein encontra um foguete_YW

Créditos da fonte:

Conteúdo, imagens: Copyright BESJ
Autor: Micha Grimm, Jungschar Benaja, Seedorf BE
www.besj.ch

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Brincadeiras ao ar livre
Celebridades
Ação
Aventura
Tensão

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/einstein-encontra-um-foguete