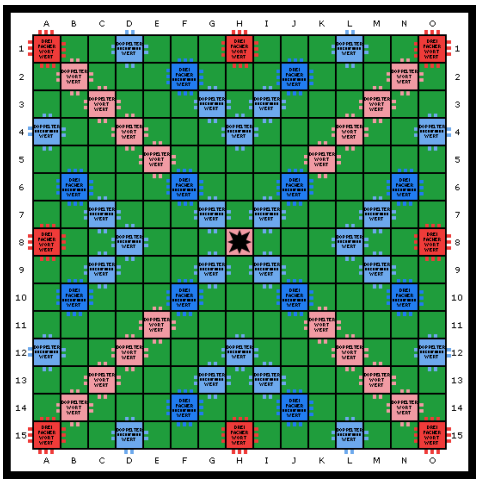
YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Irmgard

ON
18/11/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Mega Scrabble



Deixe as crianças em dia com um mega scrabble!

O pós-corrida do acampamento de aventura também "descongela" seus adolescentes

Quando os adolescentes se reúnem sem se conhecerem bem, os "jogos para quebrar o gelo" são muito procurados. Veja o Mega Scrabble, por exemplo! Ele é uma extensão do jogo de tabuleiro Scrabble.

Os grupos tentam escrever palavras no tabuleiro do Scrabble (Figura 1) na sede do jogo para marcar pontos.

Início do jogo Cada equipe recebe muitas letras na cor do grupo e uma pista sobre onde estão os outros itens (folha de fotos, mapa ou indicação da área de busca).

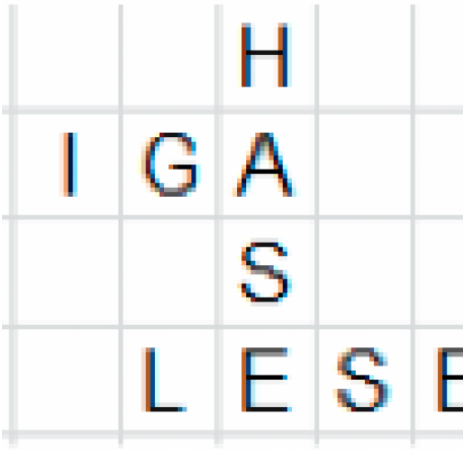
Como jogar

Nos postes, os grupos pegam mais letras de sua cor. A ordem dos postes determina as próprias equipes. **Importante: É permitido carregar no máximo oito letras por equipe**

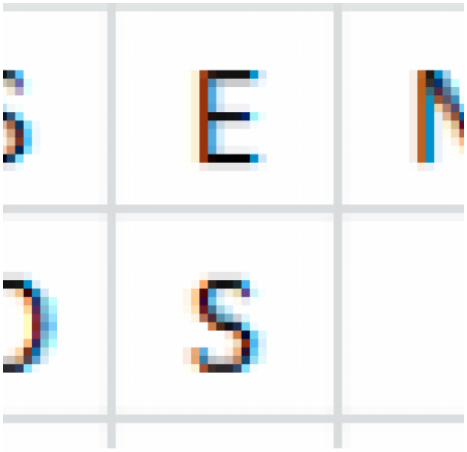
As palavras são escritas no tabuleiro do Scrabble (centro do jogo) com essas letras

As letras que estiverem próximas umas das outras devem formar palavras significativas em toda a sua sequência (horizontal e verticalmente):

- alongando o início/fim/ambos os lados de uma palavra já existente. Exemplo: LAUB - **GLAUBE**-**UNGLAUBE**
- Colocando letras em ângulos retos em uma palavra já colocada:



- Colocando uma palavra completa paralela a uma ou mais palavras já colocadas. Pelo menos duas letras de ambas as palavras devem ser diretamente adjacentes, veja abaixo

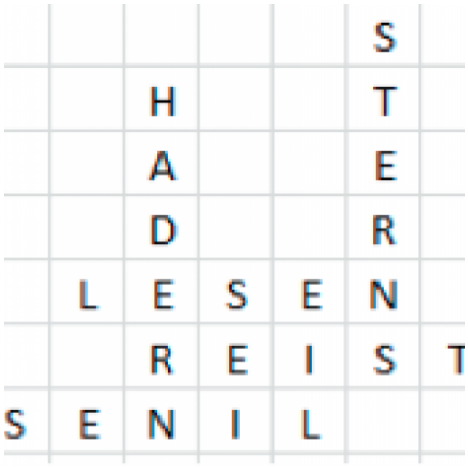


- Uma vez que uma letra tenha sido definida, ela não poderá ser substituída ou usada em outro lugar.
- O curinga (em branco) conta como qualquer letra.
- Com exceção de nomes próprios de qualquer tipo, abreviações e todas as palavras com hífens ou linhas de omissão, qualquer coisa encontrada no dicionário alemão é permitida. Palavras modificadas (por exemplo, plural, conjuntivo e formas de declinação .-...) também se aplicam, é claro.
  Dica: Tenha um dicionário com você em caso de dúvida. No entanto, os participantes não têm permissão para usá-lo como auxílio.

- A qualquer momento, a equipe pode trocar qualquer número de letras pela mesma quantidade de letras da central de jogos. Para isso, a equipe entrega os pedaços de papel destinados à troca ao mestre do jogo e, "às cegas", retira o mesmo número de cartas do pool da central. Somente a troca ou o sorteio são permitidos por visita à central (ou seja, entre as visitas aos postos).
- O jogo é cronometrado e os pontos são deduzidos para cada minuto de atraso.

Pontuação

- Cada carta tem o valor indicado nela; os coringas não contam como pontos.
- Se uma carta for colocada em um espaço com uma nota, sua declaração deverá ser levada em conta na pontuação. No caso da multiplicação, os valores das letras são somados primeiro, seguidos pelos valores das palavras. Quaisquer prêmios de letras devem ser adicionados antes de dobrar ou triplicar o valor da palavra. Se uma palavra cobrir dois campos de prêmio de palavra, o valor dobra e/ou triplica duas vezes (quatro, seis ou nove vezes o valor!)
- Se uma letra da palavra recém-formada (anexada a outra) estiver em um desses quadrados, o valor da palavra inteira se multiplicará.
- Os bônus de letras e palavras só beneficiam a equipe que alcançar o respectivo campo primeiro; eles não contam como campos de bônus depois. Somente os valores das letras contam.
- Se palavras adicionais resultarem da anexação de uma palavra, cada uma delas será pontuada. Nesse caso, os campos premium recém-ocupados contam para todas as novas palavras associadas a eles. No exemplo, se alguém colocar a palavra REIST e o campo S marcado dobrar o valor da palavra, ele o fará ao mesmo tempo para a palavra perpendicular recém-criada STERNS.

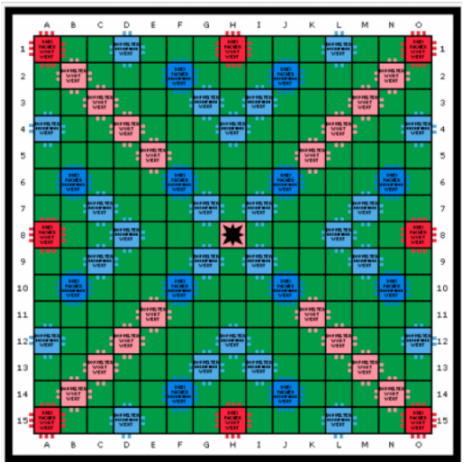


- No final, a pontuação de cada grupo é reduzida pelo valor das letras que não foram definidas.

Valores das letras

A = 6	Ä = 1	B = 2	C = 4	D =
E = 1	F = 3	G = 3	H = 5	I =
J = 1	K = 2	L = 4	M = 4	N =
O = 4	Ö = 1	P = 1	Q = 1	R =
S = 8	T = 5	U = 6	Ü = 1	V =
W = 2	X = 1	Y = 1	Z = 2	
Joker = 0				

Campo



Equipes

- Cerca de cinco a dez pessoas por equipe
- Você pode ter uma quantidade x de equipes, basta ter o mesmo número de séries de letras de cores diferentes. (Isso simplifica a pontuação.)
- A equipe deve permanecer unida durante o jogo.

Posts

- O maior número possível (cerca de 20 a 30)
- Nem todos os postos precisam ser ocupados por líderes.
- As tarefas podem ser definidas nos postos ocupados, por exemplo, 20 flexões por grupo, cantar uma música, cortar frutas para os Zvieri etc.

Preparativos

- Elaboração do tabuleiro de jogo

- Fazer as folhas de postagem e distribuir

- Letras por grupo (papel colorido):
  A/6 (letra/número, Ä/1, B/2 etc.)
  As cartas são distribuídas nos postes em números irregulares. Assim, as equipes correm o risco de se deparar com um posto mal alocado para elas.

Mega Scrabble_YW

Créditos da fonte:

Conteúdo e imagem da capa: Copyright BESJ, www.besj.ch

Autores: Marco e Carmen Patrignani, Líder de TC da FMG Wetzikon

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Scrabble
Corrida de revezamento
Aventura
Clube dos Adolescentes
Brincadeiras ao ar livre

Número de participantes
1–20
20–30
30 – 100

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/mega-scrabble