

Jogo de dobradura de papel

Um jogo divertido e curto que requer apenas papel e caneta.

Datas de jogos

- Idade: 6+
- Número: 4-6
- Local: Casa
- Duração: 10 a 20 minutos por rodada
- Materiais: papel, canetas

Jogo

Todos os participantes recebem uma folha de papel. Se possível, todas as folhas têm o mesmo tamanho. A folha de papel é dobrada em partes iguais, tantas partes quanto o número de participantes.

||

Todos os participantes desenharam uma cabeça na parte superior de sua folha dobrada. A criatividade é altamente incentivada. Em seguida, eles dobram a folha de volta para que a cabeça não seja mais vista e apenas os traços mais baixos fiquem visíveis na próxima seção dobrada da folha. Em seguida, todos passam a folha em um círculo para a pessoa sentada à sua direita.

||

Todos os participantes agora desenharam na folha recém-recebida a próxima parte do corpo de uma figura que imaginaram. Em seguida, a folha é dobrada novamente de modo que somente os traços mais baixos fiquem visíveis. A folha de papel é novamente passada para a pessoa sentada à direita de um deles.

||

O jogo continua dessa forma - conforme explicado nas etapas 2 e 3 - até que a última parte do corpo seja desenhada na última parte da folha dobrada. Em seguida, a folha pode ser aberta e a figura inteira é revelada. Os resultados engraçados agora podem ser admirados por todos.

Importante

No início do jogo, deve ser esclarecido em qual parte da folha deve ser desenhada qual parte do corpo.

Por exemplo, se houver 4 participantes:

1. cabeça e pescoço
2. parte superior do corpo até o cinto, inclusive
3. pernas até os tornozelos
4. pés

Por exemplo, com 5 participantes:

1. cabeça e pescoço
2. parte superior do corpo até o umbigo
3. Do umbigo até os joelhos
4. Da parte de baixo dos joelhos até os tornozelos
5. pés

Por exemplo, com 6 participantes:

1. cabeça
2. pescoço
3. parte superior do corpo até o cinto, inclusive
4. pernas até os joelhos
5. pernas dos joelhos até os tornozelos
6. pés

Imagens

Créditos das imagens

Fotos: Anja Fritz