Jogos de corrida em água até os joelhos

Vários jogos de corrida em água até os joelhos.

Correr atrás

Ao correr atrás, os terceiros devem ser afastados. Aqui, a lebre perseguida deve se salvar mergulhando nas pernas de um jogador.

Homem negro com mergulho

Todos mergulham e só podem ser derrubados acima da água.

Dia e noite

Os jogadores ficam de frente um para o outro a 2 passos na água. O árbitro joga um quadro preto e um branco entre eles. A pessoa que vir o dia do seu lado deve fugir, e a outra pessoa deve segui-la. (cf. Corrida - "Dia e Noite")

Hetzball, Neckball, Schnurball

Cada um arremessa do lugar onde está. Cordão a cerca de 70 cm acima da água. Abaixo da corda = ponto negativo.

Corrida com números

Peça a dois jogadores numerados que levem a bola para o meio.

Fontes

- **Capa e conteúdo:** 1000 Youth Games, KOMM-MIT Verlag