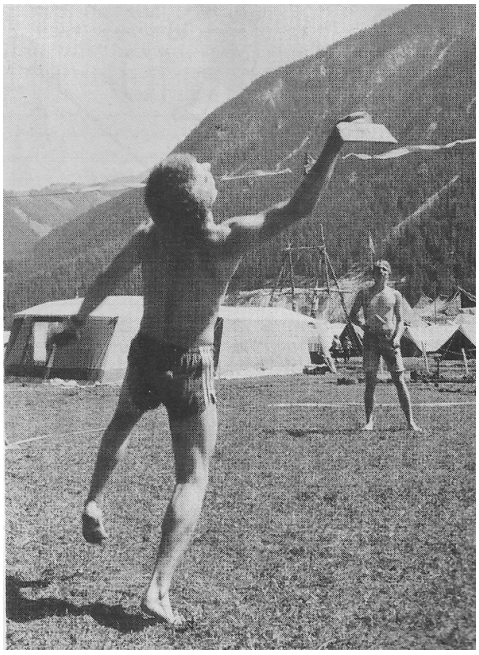
Playground no acampamento



Os participantes do acampamento devem ter muitas oportunidades de brincar em grupos de sua própria escolha, em duplas ou sozinhos, durante o tempo não programado do acampamento ("horários de pico")

Exemplos de jogos

- Curso de obstáculos
- Salto com corda
- Gummitwist
- Desenvolva suas próprias formas em jogos saltitantes
- Kantönlis
- Jogos com bastões (Sumpfe, Chneble)
- etiqueta (aquática)
- Marca de natação para jogos de polo aquático
- Jangada
- Descida de ladeira
- Jardim de escalada
- Balanços
- Esconde-esconde
- Vôlei, fistball
- Goba, badminton
- Puxar do Chichtli
- críquete/minigolfe
- Tschutte
- Tênis com vara
- Tênis de mesa
- Squash

Conteúdo da caixa do jogo:

- Bolas de indiaca
- Tabuleiro de bacon
- Frisbee
- Raquetes de badminton
- Bolas de mola
- Anéis de arremesso
- Rede de badminton ou de vôlei
- Bolas de bocha
- Kickball (bola de rúgbi)
- bolas de plástico baratas
- Bolas versáteis, grandes e pequenas
- Bolas de tênis
- Giz
- Números (jogo de números)
- Corda para pular corda
- Borracha para luvas de borracha
- Ioiôs
- Diabolos
- Bolas saltitantes (borracha sólida)
- Fita adesiva
- Rolo de corda
- Raquete e rede de pingue-pongue
- Bolas de pingue-pongue
- Jogos de cartas
- Jogos de tabuleiro
- Botões coloridos (como peças de jogos)
- Utensílios para colorir e escrever
- Quadro de escrever, giz, esponja

YoungstarsWiki.org

Referência da fonte:

Conteúdo: Pascal Georg, Andrea-Carlo Polesello, Max Stierlin Play and Sport, 1990, Guia do Líder

copyright: ESSM, Magglingen, www.ehsm.ch

Fotos e desenhos: Anna-Barbara e Max Etter, Annemarie e Walter Geissbühler, Hugo Lörtscher