

Blocos de programas no programa do acampamento



Blocos de programas no programa do acampamento:

- no qual todos podem participar
- que precisam "carregar" por um período maior de tempo
- onde o material e o local podem ser organizados até certo ponto

Conteúdo:

- Teoria de pequenos treinamentos
- Jogos simples com bola
- Adaptação de jogos de equipe
- Jogos de rede
- Jogos de corrida
- Jogos de orientação

Guia para tudo

Programmblöcke

Equipes e divisões de campo

- viele parallele Spiele (mehrere Felder)

- Mannschaftswechsel, Turnierformen

gerade Anzahl Mannschaften
A bleibt an Ort

1x Pause

ungerade Anzahl Mannschaften

- Basisspiel
Mannschaft B Mannschaft A
Mannschaft C

Bei Ballverlust verlässt die verteidigende Mannschaft B das Feld. Sie hat entweder ein Tor erhalten oder sich den Ball erspielt. Sie übergibt den Ball an Mannschaft C und stellt sich neu hinter der verteidigenden Mannschaft A auf.

- Wechsel innerhalb der Mannschaft (Spieler mit mehreren "Linien" wie in Eishockey)

Mannschaft A mit
- Liste 1
- Liste 2

Mannschaft B mit
- Liste 1
- Liste 2

- Eishockeähnlich

Es darf um das Tor herum gespielt werden.

- Ein Tor für zwei Mannschaften

A verteidigt von links
B verteidigt von rechts

- Versetzte Tore

von beiden Seiten dürfen Tore erzielt werden.

- Linienspiel

- Feld mit Torkreis (Eintretverbot)

Handballfeld

Referências:

Conteúdo: Pascal Georg, Andrea-Carlo Polesello, Max Stierlin Spiel und Sport, 1990, Manual do Líder

copyright: ESSM, Magglingen, www.ehsm.ch

Fotos e desenhos: Anna-Barbara e Max Etter, Annemarie e Walter Geissbühler, Hugo Lörtscher