

# Blocos de programas no programa do acampamento



**Blocos de programas no programa do acampamento:**

- no qual todos podem participar
- que precisam "carregar" por um período maior de tempo
- onde o material e o local podem ser organizados até certo ponto

## Conteúdo:

- Teoria de pequenos treinamentos
- Jogos simples com bola
- Adaptação de jogos de equipe
- Jogos de rede
- Jogos de corrida
- Jogos de orientação

## Guia para tudo

Blocos de programas

## Equipes e divisões de campo

- viele parallele Spiele (mehrere Felder)

- Mannschaftswechsel, Turnierformen

gerade Anzahl Mannschaften  
A bleibt an Ort

1x Pause

ungerade Anzahl Mannschaften

- Basisspiel

Mannschaft B Mannschaft A  
Mannschaft C

Bei Ballverlust verlässt die verteidigende Mannschaft B das Feld. Sie hat entweder ein Tor erhalten oder sich den Ball erspielt. Sie übergibt den Ball an Mannschaft C und stellt sich neu hinter der verteidigenden Mannschaft A auf.

- Wechsel innerhalb der Mannschaft (Spiele mit mehreren "Linien" wie in Eishockey)

Mannschaft A mit  
- Liste 1  
- Liste 2

Mannschaft B mit  
- Liste 1  
- Liste 2

- Eishockeypflicht

Es darf um das Tor herum gespielt werden.

- Ein Tor für zwei Mannschaften

A verteidigt von links  
B verteidigt von rechts

- Versetzte Tore

von beiden Seiten dürfen Tore erzielt werden.

- Linienspiele

- Feld mit Torkreis (Eintretverbot)

Handballfeld

## **Referências:**

**Conteúdo:** Pascal Georg, Andrea-Carlo Polesello, Max Stierlin Spiel und Sport, 1990, Manual do Líder

**copyright:** ESSM, Magglingen, [www.ehsm.ch](http://www.ehsm.ch)

**Fotos e desenhos:** Anna-Barbara e Max Etter, Annemarie e Walter Geissbühler, Hugo Lörtscher