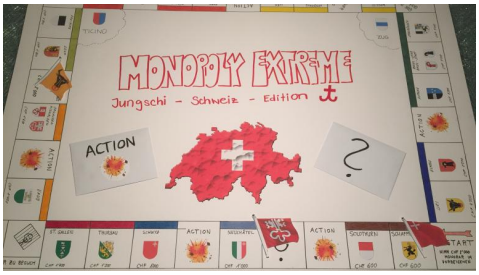
Monopoly Extreme (Jungschar-Swiss-Edition)



Os três cantões de Uri, Schwyz e Nidwalden formam um grupo de jogo. O jogo é sempre disputado de acordo com as regras oficiais (edição suíça).

Explicação do jogo Monopoly Extreme

O tabuleiro do Monopoly em formato grande e ligeiramente modificado é pendurado em um quadro de pinos. O mestre do jogo fica em frente a ele e move as peças do jogo (bandeiras cantonais de Uri, Schwyz e Unterwalden) e também coloca ou constrói as casas e os hotéis. Os jovens jogadores se sentam em grupos na frente do tabuleiro. Cada cantão tem seu "banco cantonal", no qual guardam o dinheiro do Monopoly, bem como suas propriedades e hotéis (papel recortado). Cada cantão recebe o mesmo capital inicial. Depois, é claro, há o Swiss National Bank, que supervisiona todo o dinheiro. As regras normais do Monopoly são explicadas pelo mestre do jogo. Os preços das propriedades (as propriedades são cantões na edição suíça, seus próprios cantões também devem ser comprados novamente) são mostrados nos respectivos espaços. Os preços de construção de casas e hotéis, bem como o imposto cobrado pelos outros cantões (se eles estiverem na propriedade), estão descritos na carta de propriedade. O grupo recebe esse cartão ao comprar um cantão. Os preços devem ser ajustados para as crianças.

Agora há campos de ação e campos de risco. O grupo deve tirar uma carta para ambos. As cartas de ação contêm competições contra outro cantão (o grupo pode escolher/desafiar a si mesmo.) Dependendo da dificuldade da competição, um prêmio em dinheiro mais alto é concedido. O vencedor recebe o dinheiro no final. As cartas de risco são como as cartas de evento no Monopoly original: por exemplo, "Ir para a prisão".

O National Bank monitora as compras, as apostas e a receita tributária dos três grupos. As compras são sempre feitas por meio do National Bank. É claro que é possível negociar entre os grupos: por exemplo, o Grupo 1 está interessado em um terreno no Cantão de Berna, mas ele já pertence ao Grupo 2..

Ideia de jogo derivada do Monopoly Switzerland Edition

Início do jogo

O número mais alto no dado decide qual cantão começa primeiro. Dentro do grupo, as crianças devem se revezar no lançamento dos dados. A duração do jogo ou o número de rodadas é determinado pelo mestre do jogo. Se um cantão for à falência, ele será eliminado do jogo. (Assumir dívidas se torna muito complicado, mas é claro que pode ser permitido à vontade). Se necessário, propriedades, hotéis ou apartamentos podem ser vendidos para tornar o cantão líquido novamente. No final, o cantão com mais dinheiro vence!

Encerramento do jogo

Somatório do dinheiro (incluindo o valor das propriedades, hotéis e apartamentos), avaliação do jogo, cerimônia de premiação, entrega de prêmios e vouchers de quiosque

Lista de verificação

- Desenhar o tabuleiro de Monopólio
- Organizar o pinboard
- Definir as regras do jogo
- Fazer as peças do jogo (bandeiras cantonais)
- Fazer / recortar casas e hotéis (etiquetar com o brasão cantonal)
- Criar cartas de ação e risco
- Organizar/fornecer jogos de ação
- Criar cartões de propriedade
- Criar bancos cantonais / montar o banco nacional (tabela)
- Organizar dinheiro de jogo (do Monopoly Junior)
- Determinar novos prêmios -> adequados para crianças!
- Criar prêmios e vouchers de quiosque

Referência da fonte

Ideia e arquivos: Jungschar Neftenbach

Anexos de cartas de baralho

Eigentums-Urkunden BE JU AR VS
Eigentums-Urkunden GE FR ZH LU
Eigentums-Urkunden GR BL AG
Eigentums-Urkunden SG TG VD OW
Eigentums-Urkunden SH SO NE SZ
Eigentums-Urkunden UR GL
Action und Chance Karten
Diplom

Notas de banco de anexos

Monopoly 10
Monopoly 50
Monopoly 100
Monopoly 200
Monopoly 500
Monopoly 1000
Monopoly 5000

Peças do jogo de anexos

Alle Wappen
Haeuser und Hotels Nidwalden
Haeuser und Hotels Schwyz
Haeuser und Hotels Uri