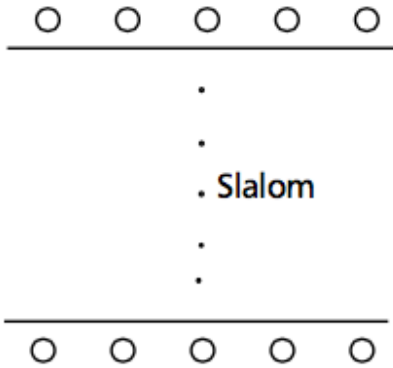


## Agarrar alguém

Essa é uma corrida de slalom rápida de um tipo especial.



## Material

- Föhnli ou similar para demarcar um slalom.

## Procedimento

Um grupo se alinha em um lado do campo e o segundo grupo no outro, com um slalom marcado entre eles (veja a figura da capa acima). Ao sinal apropriado, um corre pelo slalom até o outro, pega uma dessas criaturas em sua corcunda e corre pelo slalom de volta ao seu lugar. O vencedor é o par mais rápido.

## Referência da fonte

- Imagem da capa e ideia de jogo:  
Cortesia de [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Game Ideas for Jungschar!