

## Quem sou eu?



Um jogo de adivinhação no qual os participantes precisam descobrir o animal designado respondendo a perguntas específicas de sim/não.

## Material

- Etiquetas com nomes de animais ou fotos

## Procedimento

Cada jogador recebe um animal preso em suas costas (claramente visível para os outros). Agora, a tarefa de cada pessoa é descobrir sua própria identidade fazendo perguntas de sim ou não sobre o possível animal. Uma pessoa pode perguntar até que uma pergunta tenha que ser respondida com "não". Se isso acontecer, a próxima pessoa deverá responder com "sim". Se isso acontecer, é a vez da próxima pessoa.

## Referência da fonte

- **Imagem da capa:** © Alfred Krawietz / [pixelio.de](http://pixelio.de)
- **Ideia de jogo:** Cortesia de [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Game Ideas for Jungschar!