

Saltar com obstáculos



Um jogo de pular que requer habilidade.

Material

- Pedra
- Giz ou similar para desenhar no campo de jogo

Jogabilidade

Para começar, desenhe 10 quadrados no chão, um após o outro, de modo que seja criada uma espécie de escada. Os quadrados individuais devem ser tão grandes que um pé caiba bem dentro deles. A ordem é definida por sorteio. O primeiro jogador coloca a pedra nas costas da mão e pula em uma perna só pelos quadrados individuais. Obviamente, ele não pode perder nenhum quadrado nem pisar nas linhas de limite. Ao chegar ao décimo e último quadrado, ele faz um giro de 180° e salta de volta ao ponto de partida da mesma forma. Se ele deixar cair uma pedra no caminho ou cometer qualquer outro erro, será a vez da próxima pessoa. Na segunda rodada, a situação se torna ainda mais difícil para todos os jogadores. Agora a pedra é colocada no pé levantado. Na terceira vez, ela é colocada no ombro. É claro que você pode pensar em outras dificuldades. O jogador que cometeu um erro deve recomeçar na próxima rodada no local onde ele ocorreu.

Referência da fonte

- **Imagem da capa:** © Hartmut910 / pixelio.de
- **Ideia de jogo:** Cortesia de www.spielboerse.ch - Ideias de jogos para o Jungschar!