ENVIADO POR
AnjaFritz

ON
25/02/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jateamento de corrente





O jogo pode ser um pouco brutal, mas é ideal para desabafar.

Material

- Não é necessário nenhum material para este jogo

Jogabilidade

2 grupos, cada um formando uma corrente de mãos dadas, ficam de frente um para o outro a uma distância de cerca de 15 a 20 metros.

Agora, um jogador do primeiro grupo pode correr para o grupo oposto a toda velocidade, se possível (é proibido soltar-se de forma planejada!).

Se o jogador conseguir quebrar a corrente, ele poderá pegar um dos dois "elos da corrente" quebrados como troféu. Além disso, a mesma corrente pode fornecer novamente o corredor para a próxima rodada.

Se a corrente permanecer intacta, o jogador se juntará à corrente, e essa corrente poderá se romper para nomear o corredor.

O vencedor é a corrente que permanecer, tiver o maior número de elos após um determinado tempo ou tiver o menor número de pulsos quebrados....

Cuidado

Cuidado para não competir com jogadores mais velhos, maiores e mais pesados contra os mais jovens, menores e mais leves!

Referência da fonte

- Imagem do título: criada por Anja Fritz
- Ideia de jogo: cortesia de www.spielboerse.ch - Ideias de jogos para o Jungschar!

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Ação
Jogo
Jogo de movimento
Diversão
Energia

Idade
Não há dados disponíveis.

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Ausência

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jateamento-de-corrente