

Pular de círculo



Um jogo curto e saltitante que pode ser jogado em qualquer lugar.

Material

- Giz ou similar para desenhar o campo de jogo

Jogabilidade

No chão, você desenha um círculo de aproximadamente 2 m de diâmetro. Esse círculo é dividido por 4 traços (em forma de estrela) em 8 seções do mesmo tamanho. O primeiro jogador agora pula com os dois pés em qualquer seção. A partir daí, ele salta com o pé esquerdo para o campo à direita do campo de salto e, em seguida, com os dois pés à esquerda novamente para o próximo campo, exceto um. Se você ainda não entendeu, aqui está o princípio resumido: sempre com um pé à direita e, em seguida, com os dois pés, dois campos à esquerda. Isso é feito até que o círculo seja circundado. Se você cometer um erro de salto (pisar em uma linha), terá de parar e não será sua vez novamente até que todos os jogadores tenham saltado uma vez ou até que todos os jogadores tenham cometido um erro. No entanto, você terá de recomeçar do início. O jogador que pular através do círculo sem cometer nenhum erro é o vencedor. Se não quiser parar tão rapidamente, você pode organizar várias rodadas com diferentes tipos de saltos (por exemplo, com as pernas cruzadas ou algo semelhante)

Referência da fonte

- **Imagem da capa:** © Wilhelmine Wulff / pixelio.de
- **Ideia de jogo:** Cortesia de www.spielboerse.ch - Game Ideas for Jungschar!