Jogo do caracol

Um jogo curto de bolsa de calça que pode ser jogado com vários participantes.

Material

- Giz ou similar para desenhar o campo de jogo

Jogabilidade

No início, um caracol é desenhado no chão. Neste jogo, a bobina do caracol deve ser dividida em quadrados de tamanho igual. Esses quadrados devem ser grandes o suficiente para que um pé caiba confortavelmente neles. Os outros jogadores escolhem a ordem em que querem pular. O primeiro jogador pula em uma perna só para o meio. Se ele conseguir fazer isso perfeitamente, ou seja, sem pisar em uma linha, ele marcará qualquer campo na bobina do caracol com a primeira letra de seu primeiro nome. Esse campo tem dois significados nas rodadas seguintes. Os próximos jogadores não podem entrar no campo marcado, eles têm de pular sobre ele. Se um jogador jogar sua vez pela segunda vez, ele poderá descansar um pouco em seu próprio campo, ou seja, poderá pisar aqui com os dois pés. O número desses quadrados de recuperação aumenta a cada jogador adicional, é claro, de modo que pular para o meio fica cada vez mais difícil. Um jogador que pisa em uma linha ou em um campo marcado deve continuar lá na próxima vez.

Referência da fonte

- **Imagem da capa:** © Klicker / pixelio.de
- **Ideia de jogo:** Cortesia de www.spielboerse.ch - Game Ideas for Jungschar!