

Correndo atrás da bola



Um jogo rápido de corrida de revezamento que requer apenas três bolas.

Material

- 3 bolas (ou similar)

Jogabilidade

Duas equipes do mesmo tamanho alinham-se a cerca de 20-30 m uma da outra. Exatamente na metade da distância entre eles, há 3 bolas no chão. Os dois jogadores iniciais de cada equipe começam a ir em direção às bolas após um sinal. Cada jogador pega uma, corre de volta para sua equipe com ela, entrega a bola ao segundo jogador da fila e começa novamente em direção à última bola no meio do campo. O jogador que chegar primeiro pega a bola e corre de volta para sua linha. Se ele conseguir chegar antes que o jogador que estava vazio possa tocá-la, ele marcou um ponto para a sua equipe. Se ele não for rápido o suficiente e for tocado ou não conseguir a última bola, o outro time ganha o valioso ponto. Após essa primeira rodada, todas as 3 bolas são colocadas de volta no meio e o jogo começa novamente. Quando todos os jogadores tiverem jogado uma vez, os pontos serão calculados.

Variação

Os jogadores vão numerando. O líder do jogo chama um número. Esses dois agora "lutam" pela terceira bola.

Referência da fonte

- **Imagem da capa:** © S. Hofschlaeger / [pixelio.de](https://www.pixelio.de)
- **Ideia de jogo:** Cortesia de www.spielboerse.ch - Game Ideas for the Jungschar!