

Passeios pelas ilhas



Dois jogadores devem se mover o mais rápido possível em uma folha de papel (ou similar) sem tocar o chão.

Material

- Tampa, placa de madeira ou papel

Jogabilidade

No início, uma "pista de corrida" é demarcada (aprox. 15 a 20 m). 2 jogadores jogam um contra o outro. Em uma linha de partida, os dois jogadores se alinham um ao lado do outro. Cada um deles fica em pé com uma perna em uma base (tampa de papelão ou tábua), com a outra tampa na mão. Depois que o sinal de início é dado, os dois jogadores colocam a segunda tampa o mais longe possível deles na direção do alvo. A perna que está de pé não deve deixar a tampa caída no chão. Depois disso, os dois jogadores pulam sobre a tampa recém-colocada. A tampa antiga é apanhada com uma das mãos e colocada novamente bem à frente, sem deixar a nova tampa. Dessa forma, os dois jogadores seguem em direção ao gol. Quem chegar lá primeiro venceu a rodada. Os vencedores dessa primeira rodada (se houver mais de dois jogadores) organizam uma segunda rodada. Novamente, apenas os vencedores permanecem, que então começam uma terceira vez para determinar o vencedor geral.

Referência da fonte

- **Imagem da capa:** © Uwe Kolter / pixelio.de
- **Ideia de jogo:** Cortesia de www.spielboerse.ch - Game Ideas for the Jungschar!