

Sala de Aventura



As salas de aventura agora podem ser encontradas em todas as grandes cidades. Você é trancado em uma sala e precisa sair dela dentro de um determinado tempo. Salas de aventura simples também podem ser montadas por você mesmo e concluídas com crianças em uma tarde em um clube de jovens.

Ideias

Sala 1

As crianças são amarradas com barbante doméstico (cânhamo/algodão). Esse fio doméstico deve ser queimado com fósforos ou velas. Em seguida, elas devem formar uma escada de ladrão até um balão no teto. Nesse balão está a chave da porta.

Sala 2

Todas as crianças começam em uma caixa de papelão. Em seguida, elas precisam resolver uma cifra para descobrir o código de um cofre. O cofre contém uma chave para uma caixa escondida que contém a chave da sala.

Sala 3

Um brinquedo de pelúcia "morto" pode ser encontrado na sala (local do acidente encenado). Uma história negra deve ser resolvida para esse brinquedo. Quando o quebra-cabeça for resolvido, as crianças receberão a chave.

Sala 4

Uma sala é preenchida com mesas sem nenhum espaço (resultando em dois andares). No início, as crianças estão amarradas às pernas da mesa com uma corrente e um cadeado. A sala está completamente escura. Agora elas precisam encontrar uma lanterna e a chave do cadeado. Em um ponto, há uma passagem para o segundo andar. No entanto, essa passagem está coberta por uma tábua. A porta do segundo andar agora pode ser aberta, pois a maçaneta está no andar superior.

Pôster na vernissage



Referência da fonte

- **Imagem da capa:** knipseline / pixelio.de
- **Pôster:** BESJ Team Weekend 2017, www.besj.ch
- **Ideia:** Essa ideia vem da "Ideas vernissage" no BESJ Teamweekend 2017. Você pode encontrar mais ideias dessa vernissage no artigo [BESJ Teamweekend 2017](#).