Sola Monk

Um acampamento sobre o tema monges/Lutero, organizado pelo grupo de jovens Ebnat-Kappel.

Histórico do acampamento

Dia 1

História: Johann von Staupitz (Vigário Geral da Ordem Agostiniana e confessor de Lutero) faz uma palestra e prega para nós sobre as vantagens da vida monástica, e então os principais líderes decidem esquecer todos os seus planos para a SoLa e se mudar para o mosteiro (outro ponto de entrada também é possível, a critério dos responsáveis). Durante o jantar, os líderes devem conversar entre si sobre um monge que entrou para a ordem em circunstâncias menos que normais. As crianças devem participar das discussões.

Programa: Introdução à vida monástica, possivelmente em conexão com as regras agostinianas (amor, harmonia na vida religiosa, admoestação mútua, controle, submissão, abstinência, ausência de bens pessoais, orações regulares). Bens pessoais, orações regulares). Os participantes se tornam noviços, os líderes diretamente monges; novas acomodações precisam ser construídas.

Dia 2

História: Os monges falam sobre o hábito de Lutero de ter discussões em voz alta com Satanás e consigo mesmo em sua cela, onde a questão de um Deus misericordioso e suas dúvidas sobre sua capacidade de cumprir as exigências de arrependimento impostas pela Igreja podem ser ouvidas. Portanto, ele sofre com a mais séria incerteza sobre a salvação..

Programa: Os horários de oração de acordo com a Regra Beneditina podem ser introduzidos aqui, assim como outros deveres e rituais da vida monástica.

Dia 3

História: O objetivo aqui é mostrar como o monge de nome desconhecido segue rigorosamente as regras da ordem, melhor do que qualquer outro. Por esse motivo, ele é enviado por Staupitz para a universidade, onde estudará teologia e se tornará doutor em teologia (cadeira de "lectura in biblia").

Programa: Trabalho e vida dos monges

Dia 4

História: Lutero é enviado de Staupitz para Roma, onde deve defender o projeto de união (união de observantes e agostinianos) perante o Geral da Ordem. Indulgências e relíquias são vendidas em Roma (local do acampamento da caminhada de dois dias). Lutero compra uma indulgência e faz uma confissão geral, durante a qual ele sobe as Escadas Sagradas de São João de Latrão. Ele fica chocado com o declínio da moral, a venda de indulgências e relíquias, a veneração dos santos e, aos poucos, começa a repensar e a estudar a Bíblia (especialmente Romanos, Salmos e as cartas de São Paulo). Lutero fala sobre isso com outras pessoas e se torna conhecido dos participantes.

Programa: Caminhada de dois dias, subindo as Escadas Sagradas, se houver uma inclinação disponível

Dia 5

História: Na viagem de volta, há um encontro com Johann Tetzel, que prega indulgências aos viajantes pela igreja. Lutero se ofende com esse fato e toma medidas leves contra ele.

Programa: Viagem de volta

Dia 6

História: Lutero prega suas 95 teses contra a venda de indulgências no poste Sarasi. Suas teses são publicadas enquanto ele prega contra a venda de indulgências e os abusos da igreja. À noite, ele queima os escritos da igreja na frente dos habitantes do mosteiro (apresentação bastante discreta/casual)

Programa: Jogo de tese, adesão à agenda dos monges, queima de escritos (celebração de 1º de agosto)

Dia 7

História: Lutero é convocado a se retratar de todas as suas teses, ao que ele se recusa, é liberado de seus votos por Staupitz e foge. 1. Possível aparição de Frederico III da Saxônia, que

poderia interceder em favor de Lutero. Todos os habitantes do mosteiro são liberados de seus votos; surge a questão de saber se a vida monástica deve continuar como antes ou não.

Dia 8

História: Lutero prega (possivelmente sobre a Ceia do Senhor) e é convocado para a Dieta de Worms, onde lhe é pedido que se retrate. Ele se recusa novamente e é declarado fora da lei, mas recebe passagem livre para voltar para casa. No caminho de volta, ele é sequestrado pelos homens do Eleitor Saxão como um pretexto e levado para um lugar seguro. Lutero decide traduzir a Bíblia.

Programa: Julgamento (GD), aprendizado/construção de escrituras, sequestro

Dia 9

História: Lutero começa a traduzir a Bíblia (possivelmente apresentando-a ao Eleitor) e abandona a vida monástica. Ao mesmo tempo, ele exige a dissolução dos mosteiros.

Programa: Jogo de campo da Bíblia, abandono de muitos rituais e regras

Dia 10

História: Lutero quer deixar o mosteiro para sempre e convence todos os outros a fazerem o mesmo.

Documentos

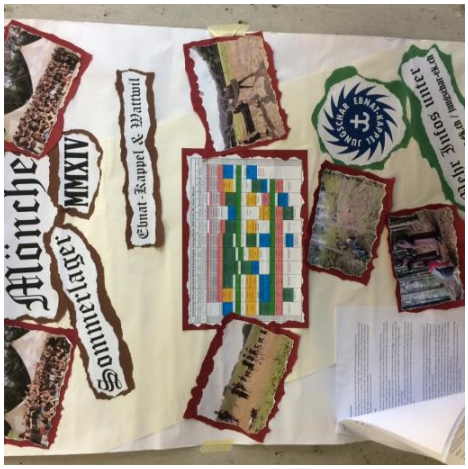
GLK SoLa 14
Grobprogramm
Lagergeschichte Sola 2014
Lagertheater SoLa 2014 Text
Picasso Sola 14

Blocos de rolamentos

2014xxxx_LS_Ersatzblock draussen
2014xxxx_LS_Ersatzblock Turnhalle
20140727_LA1_Zeltaufbau
20140727_LS1_Klosterregeln
20140728_LA2a+b_Aufbau
20140728_LS2_Kerzenspiel

20140729_LA3_Aufbau Lagereinrichtung
20140729_LS3_Almosenspiel
20140730_LS4_Wanderung 1.Tag
20140731_LA5_Andenken (Reliquien)
20140731_LS5_Wanderung 2.Tag
20140801_LS6a+b_Tagesgelaendespiel Thesen
20140802_LA7_Lagerplatz einrichten
20140802_LS7_Aufruhr unter den Moenchen
20140803_LA8_Bibelhuelle & Schriften lernen
20140803_LS8_Entfuehrung von Luther
20140804_LA9_Die 7 Kuenste
20140804_LS9_Bibeluebersetzungen
20140805_LA10a_Abbau
20140805_LA10b_Abbau
20140805_LS10_Spielturnier

Pôster na vernissage



Referência da fonte

- **Imagem da capa:** Siegbert Pinger / pixelio.de
- **Pôster:** BESJ Team Weekend 2017, www.besj.ch
- **Ideia:** Essa ideia vem da "Ideas vernissage" no BESJ Teamweekend 2017. Você pode encontrar mais ideias dessa vernissage no artigo BESJ Teamweekend 2017.
- **Documentos:** Clube de jovens Ebnat-Kappel